

PS

JS

HTML

CSS



البرمجة بالفوتوشوب  
تأليف: إسلام سلامة

# البرمجة بالفوتوشوب

الدليل العربي الأول لأستخدام برنامج  
الفوتوشوب في أغراض برمجية

الإصدار الأول

تأليف : إسلام سلامة

"Saimo#BoOm"

# هام

هذا العمل محمي قانونيا برخصة المشاع  
الإبداعي النسبة-منع الأغراض التجارية  
الإصدار 4.0) إسم الكتاب والمؤلف علامات  
تجارية مسجلة لأصحابها .

يحق لقارئ هذا الكتاب نشره بشرط ذكر  
المصدر واستخدامه في اغراض التعليم بالمدارس  
او نحوها بدون عائد مادي منه.



البرمجة بالفونو شوب بواسطة إسلام سلامة مرخص بموجب رخصة المشاع  
الإبداعي نسب المُصنَّف - غير تجاري - الترخيص بالمثل 4.0 دولي.

**تنويه :** لا تستخدم الكراك أو الكيجين أو سيريال غير مشترى قبل أن تفعل ذلك أنظر إلى  
فتاوى حكم استخدام البرامج الغير أصلية بغير حق اللهم إني بلغت اللهم فاشهد

الكاتب بريء أمام الله عز وجل من كل من يستخدم هذا الكتاب في ارتكاب المعاصي او نشر  
الفتنة و الفاحشة فما كتبت هذا الكتاب إلا لكي افيد غيري واعلم الناس بما رزقني الله من  
العلم النافع

# الفهرس

إهداء

-مقدمة

-عن الكاتب

## الفصل الأول : الفصل الأول : الويب ديزاين

- تصميم وبرمجة

- الفرق بين مصمم الويب والمبرمج والمصمم

## الفصل الثاني : مداخل إلى الفوتوشوب

- نبذة تاريخية

- الواجهة

## الفصل الثالث : مداخل البرمجة بالفوتوشوب

- التوافق بين التصميم والبرمجة

- الطور البرمجي للفوتوشوب

## الفصل الثالث : التفسيرات البرمجية

- التفسيرات البرمجية للمواقع

- التفسيرات البرمجية لتطبيقات الويب

## الفصل الرابع : أساسيات ال HTML

- أساسيات عن ال HTML

- مما تتكون HTML

- التعمق في ال HTML

• HTML5

## الفصل الخامس : CSS

• CSS

• التعامل مع CSS

## الفصل السادس : تصميم صفحات الويب باستخدام الفوتوشوب

• تصميم الصفحات

● مرحلة الإضافات

• القسم الثاني : تصميم الصفحة أقسام القراءة

• عرض واستخراج الموقع

• الحصول على أكواد CSS بالفوتوشوب

• الجافا سكريبت في الفوتوشوب

## الفصل السابع : استخدام الفيجوال بيسك مع الفوتوشوب

• أتمتة الفوتوشوب

● فتح صورة للفوتوشوب بواسطة الفيجوال بيسك

# إهداء

هذا الكتاب إهداء إلى أمي وأبي  
حفظهم الله وإلى كل شخص شجعني  
على التطوير والمحاولة وعلى كل  
من دعمني بكلمة طيبة ووقف بجانبني  
ولكل شخص لم يتغير ولكل شاب  
عربي طموح يطمح بالتطوير  
والبرمجة ولكل طفل وطفلة ومواطن  
ومواطنة يجلسون الآن تحت القصف  
الغاشم والعدوان الصليبي عليهم أدعو  
الله تعالى أن يحفظهم ويرحمهم...

# عن الكاتب



إسلام سلامة

Saimo#BoOm

20 عاماً .. عربي مسلم والحمد لله ، أدرس  
بكلية الطب وهوايتي وشغفي التقنيات  
والبرمجيات ؛ قضيت العديد من سنوات  
حياتي في البحث ومحاولة التعلم وبدئت  
أحياناً من الصفر أو ابتكار طرق وإلى العمل  
بالمصادر الحرة والألعاب ومحاولة ابتكار  
انظمة تشغيل وبرامج محاكاة 3D وغيرها  
من العديد من المشاريع .  
للتواصل :

 [Saimo BoOm](https://www.facebook.com/SaimoBoOm)

[www.instructables.com/samiboom](http://www.instructables.com/samiboom)

# مقدمة

الحمد لله وحده والصلاة والسلام على من لا نبي بعده ..  
يأتي هذا الكتاب المتواضع في محاولة لرفع المستوى المحلي  
والعربي من رصيد الكتب التقنية التي تدعم المهتمين  
بالتقنيات بشكل عام و**المطورين** بشكل خاص ، وجاءت  
فكرة الكتاب هذا بعد البحث الكثير عن المحتويات  
المختلفة التي للأسف شحيحة جداً في المكتبات العربية  
لذلك اسأل الله عز وجل أن يكون هذا الكتاب علماً نافعاً  
يستنفع به للأمة الإسلامية والعربية ، وحاولت أيضاً أن يلائم  
هذا الكتاب جميع مستويات المطورين سواء المبتدئين  
بشرح مبسط من البداية للغات أو المتوسطين والمحترفين  
بإعطائهم رأس خيط لطريق جديد في التطوير بإذن الله.

والله ولي التوفيق



# الفصل الأول : الويب ديزاين

## "تصميم وبرمجة"

في عالم الإنترنت والتطور والتعامل مع الشبكات والأجهزة أصبح المجال مفتوحاً أمام الكثيرين من المطورين والمصممين لإبراز مهاراتهم في هذا المجال ، بدايةً لا يمكنك أن تكون مبرمج دون ان تتعلم لغة يفهمها الحاسوب كذلك لايمكنك توصيل المعلومة إلى الناس بدون واجهات مرئية GUI سهلة الإستخدام إذ انك يجب عليك الجمع بين الإثنين وهذا مايشمله الويب ديزاين .



## الفرق بين مصمم الويب والمبرمج والمصمم

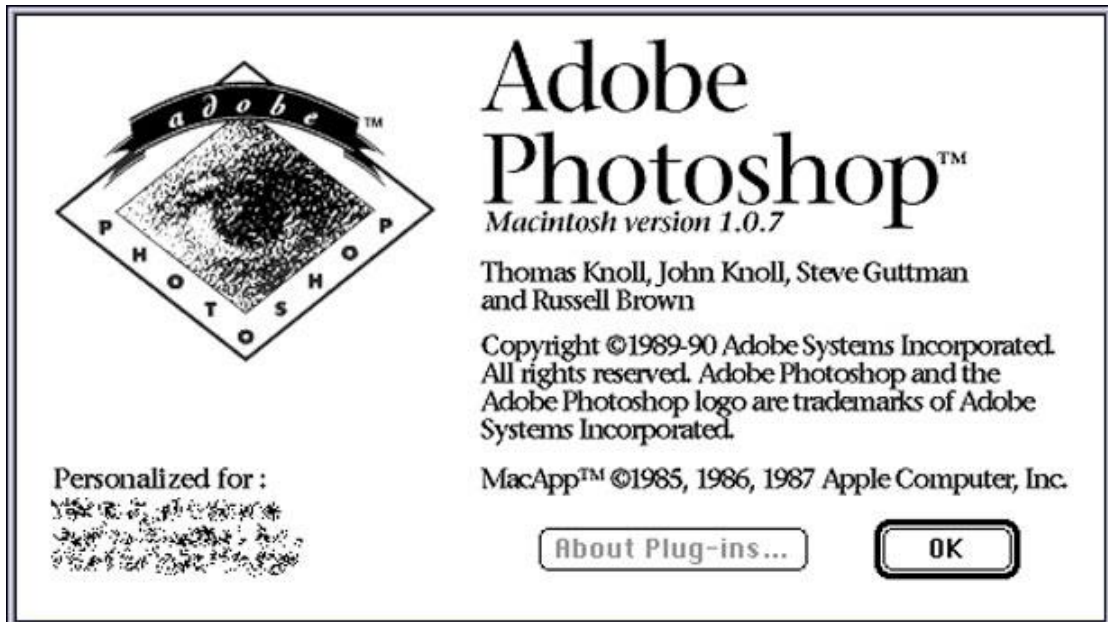
قبل البدئ في سرد بعض الشروحات أحب أن اشرح الفارق بين بعض المصطلحات الشائعة او التسميات فلماذا عندما تبحث عن عمل في شركة ألعاب او برمجيات او شركة من أي نوع تجد انه يطلب كل تخصص لوحده ؟ او احياناً يطلب مبرمج مع خبرة في الفوتوشوب أو التصميم بأي برنامج آخر ؟ وهنا يكمن الفرق فالمصمم هو شخص متخصص في التصميم يمكن ان يكون بغرض الدعاية والإعلان او تصاميم رسومية او واجهات او مواقع فقط او 3D دون خبرة برمجية لما يصممه ، المبرمج فهو العكس يكون ذو خبرة برمجية بإحد اللغات التي في تخصصه او احياناً عدة لغات Python \ C++ \ C#.net \ VB.net وغيرها . مايفعله مصمم الويب هو الجمع بين البرمجة والتصميم لغرض إنشاء تطبيق او موقع للويب ويتفرع هذا الموضوع إلى عدة مواضيع فيشمل تصميم واجهة الموقع واستخدام لغات لتفعيل استخدام هذا التصميم مثل HTML \ CSS \ JS \ PHP وهذه مجالات واسعة اذا يطول الشرح فيها لذلك كان المقصد من هذه الشروحات التركيز على استخدام الفوتوشوب بالوجهين كبرمجة وتصميم.

# الفصل الثاني : مدخل إلى الفوتوشوب

## نبذة تاريخية

الفوتوشوب ليس برنامجاً جديداً بل في 2015 دخل برنامج ادوبي فوتوشوب لسنته الـ 25 .. هذه المسيرة الحافلة بالنجاح على مستوى تصميم الجرافيكس جعلت من الفوتوشوب الأول عالمياً في دمج وتعديل الصور . ولكن مع تقدم التقنيات وتزايد المعلوماتية لم يعد يقتصر الفوتوشوب على الدمج او التعديل انما بدئ يتحول إلى اداة برمجية , وهذا ماسوف نشرحه في هذا الكتاب بإذن الله وهو أخذ لمحة شاملة عن الإمكانيات البرمجية للفوتوشوب لأن الأمر لم يعد يعتمد فقط على المصممين إنما الجمع بين التصميم والبرمجة كما في الويب وتطبيقاته، أول إصدارات الفوتوشوب ظهرت عام 1990 حيث كان أن ذاك قفزة نوعية في مجال الجرافيكس حيث لم تكن هناك برامج عملية كما نعرفها اليوم ولم يكن التصميم او تعديل الصور بتلك السهولة حيث في تسعينات القرن الماضي كانت تكلف تعديل او تصميم صورة بالفوتوشوب حوالي 300 دولار أو اكثر لصعوبة

إستخدامه ! ، فوتوشوب 1.07



# تفاصيل

التصميم الجرافيكي للموقع ضروري جداً حيث أن لا يمكن الإعتماد على البرمجة Codes فقط للمواقع او تطبيقات الويب ، هذا سوف يكون متعب جداً ولن يكون لديك نظرة عملية حول ماتفعله قبل ان تكمله . بالأحرى عند البدئ بخطة العمل والإنهاء من مشروعك ووجدت فيه او وجد فيه الزبون مالا يريد فسيتحتم عليك اعادة التعديل على الكود البرمجي وذلك سوف يستهلك وقتاً كبيراً + انك اثناء البرمجة سوف تحتاج إلى الكثير من التجريب والخطأ بالنسبة لموضوع الواجهة



# الواجهة

يتميز أدوبي فوتوشوب بواجهة مميزة و مرنة جداً ومناسبة لجميع المستخدمين , منذ بدء إصدارات الفوتوشوب المتقدمة CS4 فما فوق بدأ تحسين الواجهة بوضوح في كل إصدار من هذا البرنامج وهذا في اعتقادي من أكثر ما يميز الفوتوشوب عن غيره من البرامج . في المثال الموضح بالصورة واجهة فوتوشوب CC2015 أحدث إصدارات الفوتوشوب الحالية , نرى على اليمين قائمة الطبقات المشار لها بالسهم الأحمر تقريباً هذه أهم القوائم بعد قائمة الادوات لأن أغلب البرامج تفتقر لهذه القائمة / القائمة المركزية المشار إليها بالسهم الأزرق وهي تحتوي جميع أوامر وخيارات الفوتوشوب وهي أكثر ماسوف نحتاج إليه في تطبيق الدروس في هذا الكتاب . واجهة العمل المشار إليها بالنجمة الصفراء قابلة للتعديل والتغيير .



واجهة فوتوشوب قابلة للتعديل بشكل كبير حيث يمكن إضافة القوائم أو إزالتها وتغيير ألوانها على حسب ذوق المستخدم والارحية البصرية

# الفصل الثالث : مداخل البرمجة بالفوتوشوب

## التوافق بين التصميم والبرمجة

انتجت شركة ادوبي برنامج الفوتوشوب لأغراض التصميم والدمج والتعديل على الصور لكن احتياجات العالم ازدادت وخاصة المطورين والمصممين اذ لا يكفي فقط الوقوف عند هذا الحد.

يضم برنامج الفوتوشوب عدداً من امكانيات مداخل البرمجة بدءاً من برمجة الفلاش أو اضافة السكريبتات أو تحويل الطبقات الى كود CSS وكذلك فيما يضمن تحويل بعض الطبقات او التصميم كامل إلى HTML.

أغلب المواقع المصممة حالياً على الويب تعتمد على الفوتوشوب كأساس لتصميم الموقع ولكن هناك وجه برمجي في الموضوع سوف نتحدث عنه بإذن الله .



# الطور البرمجي للفوتوشوب

يدعم فوتوشوب الأتمتة الخارجية من خلال البرمجة النصية. في نظام ويندوز، يمكنك استخدام لغات البرمجة النصية التي تدعم أتمتة COM ، مثل VB Script. في ويندوز ، وأيضاً يمكنك استخدام لغات مثل AppleScript التي تتيح إرسال أحداث Apple. تلك اللغات غير متاحة عبر الأنظمة الأساسية لكنها تتحكم في تطبيقات متعددة مثل الفوتوشوب ، و Adobe Illustrator و Microsoft Office. في نظام ويندوز ،

أيضاً استخدام Apple's Photoshop Actions for Automator للتحكم في المهام في الفوتوشوب

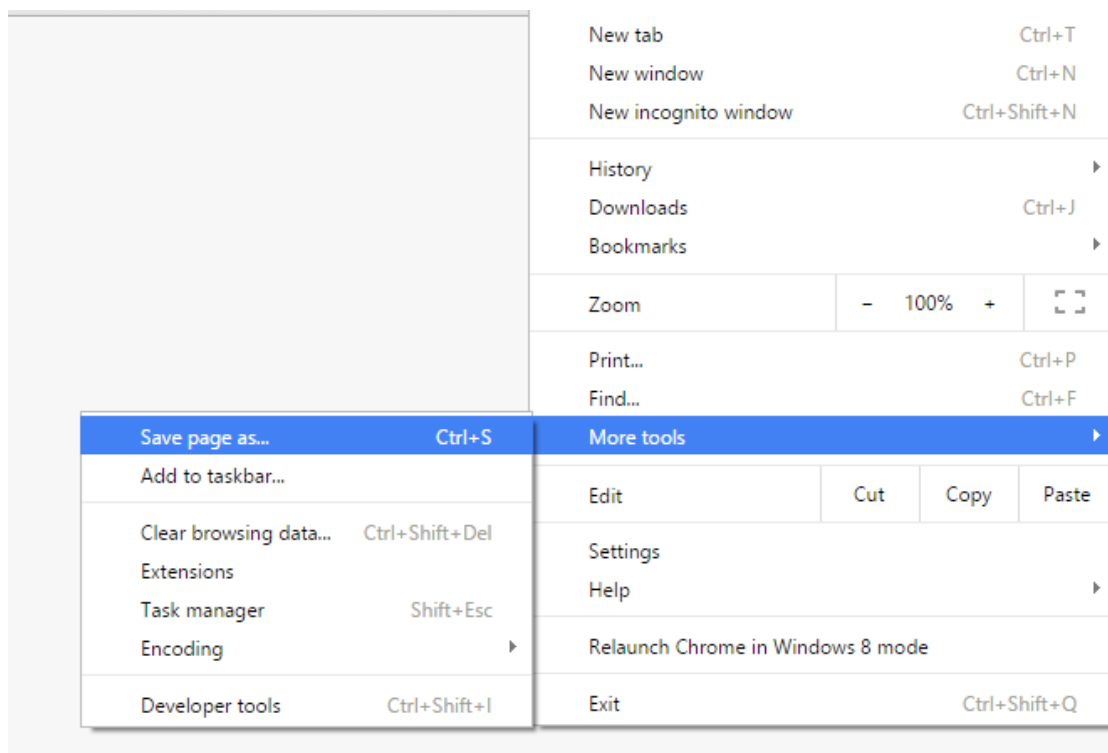
استخدام JavaScript الجافا سكريبت على أي نظام أساسي يتيح لك هذا الدعم كتابة برامج الفوتوشوب النصية التي تعمل على أي من نظامي التشغيل Windows أو Mac OS .



# الفصل الثالث : التفسيرات البرمجية

## التفسيرات البرمجية للمواقع

بالحديث عن مواقع الإنترنت او الصفحات يمكن للمبتدئين التسائل كيف يعمل هذا الموقع او هذه الصفحة او غيرها لذلك سوف نقوم بتجربة بسيطة لمعرفة مما يتكون هذا الموقع الذي أمامك ؛ \*سنستخدم متصفح جوجل للشرح\* يمكنك فتح أي موقع ترغب به سواء مدونة او فيسبوك او غيرها من المواقع . ثم اذهب إلى القائمة المنسدلة وابحث عن More Tools ثم اختار save page as بعدها قم باختيار مسار الحفظ في مجلد جديد





الآن توجه إلى مجلدك الذي حفظت به الصفحة وألقي نظرة على الملفات التي قمت بحفظها واطلع على الصيغ الخاصة بهذه الملفات مثال كما في الصورة :

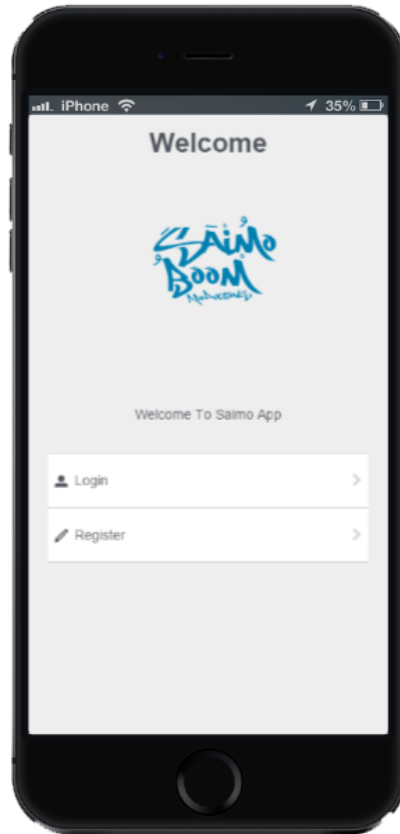
Name	Date modified	Type	Size
button.b059c0eb61ea902a882e5c5b3c66a...	2016/02/08 م 05:54	JS File	5 KB
ca-pub-9454946816537646.js	2016/02/08 م 05:54	JS File	1 KB
cb=gapi.loaded_0	2016/02/08 م 05:54	LOADED_0 File	114 KB
cb=gapi.loaded_1	2016/02/08 م 05:54	LOADED_1 File	61 KB
container(1).html	2016/02/08 م 05:54	Chrome HTML Do...	103 KB
container(2).html	2016/02/08 م 05:54	Chrome HTML Do...	81 KB
container.html	2016/02/08 م 05:54	Chrome HTML Do...	4 KB
core-rpc-shindig.random-shindig.sha1.js	2016/02/08 م 05:54	JS File	67 KB
css	2016/02/08 م 05:54	File	3 KB
css(1)	2016/02/08 م 05:54	File	3 KB
default.handheld.css	2016/02/08 م 05:54	CSS File	18 KB
default.print.css	2016/02/08 م 05:54	CSS File	9 KB
default.screen.css	2016/02/08 م 05:54	CSS File	17 KB
expansion_embed(1).js	2016/02/08 م 05:54	JS File	151 KB
expansion_embed.js	2016/02/08 م 05:54	JS File	151 KB
fancybar.js	2016/02/08 م 05:54	JS File	11 KB
fastbutton.html	2016/02/08 م 05:54	Chrome HTML Do...	38 KB
favicon	2016/02/08 م 05:54	File	1 KB
favicon(1)	2016/02/08 م 05:54	File	1 KB
forum_fn.js	2016/02/08 م 05:54	JS File	9 KB
ga.js	2016/02/08 م 05:54	JS File	43 KB
	2016/02/08 م 05:54	PNG File	3 KB
	2016/02/08 م 05:54	PNG File	3 KB
	2016/02/08 م 05:54	JS File	4 KB

لاحظ

امتدادات الملفات " الصيغ " سوف تجدها " .html. أو CSS. أو JS. وغيرها من الملفات الغير معرفة مثل .file. مجموعة هذه الملفات هي مايكون الموقع او الصفحة التي تشاهدها ، حيث يقوم ملف ال HTML بربط باقي الملفات مع بعضهم ويقوم المتصفح بترجمة الملفات والاكواد المكتوب بها ويعرضها بنفس التنسيق المطلوب.

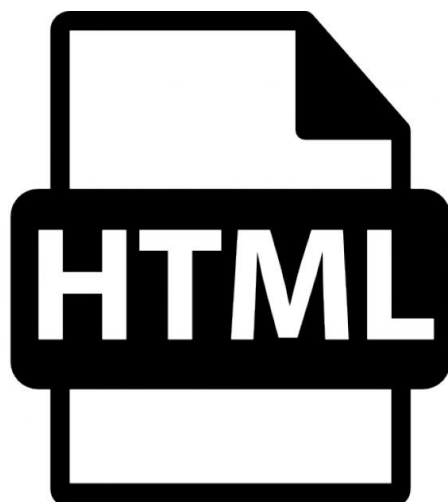
# التفسيرات البرمجية لتطبيقات الويب

فكرة تطبيقات الويب مشابهة جداً للمواقع واحياناً يمكن تحويل موقع مبرمج بال HTML5 و CSS و JS إلى تطبيق للهاتف او كتطبيق ويب ، احياناً يكون التطبيق اكثر تعقيداً من بناء موقع يعرض فقط على المتصفح وتستخدم محاكيات كثيرة لبناء هذه التطبيقات باللغات التي ذكرتها ، ثم بعد ذلك يعتمد على سهول تصميم واجهة المستخدم بحيث تتلائم مع اختلاف الحجم والمقاييس . مثال الصورة توضح واجهة دخول لتطبيق هاتف مبرمج بال HTML5 :





تمثل لغة ال HTML الوحدة الأساسية لبناء المواقع وصفحات الويب وتعني اختصاراً لجملة Hyper Text Markup Language وتطورت هذه اللغة منذ بداية ظهور الأنترنت وصولاً حتى الجيل الخامس حالياً فلم تعد تقتصر هذه اللغة فقط على الانترنت وصفحات الويب والمواقع إنما ساد إنتشارها لتصبح مساهماً رئيسياً في بناء تطبيق ال Android \ I OS \ Windows وغيرها من الإستخدامات ، تم تصميم HTML لكي يتمكن العلماء من إنشاء مستندات نصية تحتوي على أوامر تنسيق أساسية وارتباطات إلى معلومات أخرى أي نصوص تشعبية أو تشعبات ، فكانت بعد ذلك إطار رئيسي لنمو الويب.



## مما تتكون ال HTML

تتكون ال HTML من وسوم مقسمة حسب الوظيفة  
يتم كتابة هذه الوسوم او ال Tags في ملف نصي عادي  
يكتب في أي برنامج نصي (على سبيل المثال NotePad)  
ويحفظ بصيغة HTML. أو HTML. ، ويحتوي هذا المستند  
على شفرات خاصة تسمى ( وسوم "أوامر" [url] ( Tags )  
توضع عادة حول مجموعة من النصوص ، تلك المجموعات  
والوسوم تسمى عناصر (Elements) ويفسر مستعرض  
الويب مثل موزيلا فايرفوكس أو قوقل كروم تلك العناصر  
ليحدد كيفية عرضه على الشاشة. في معظم الأحيان، يملك  
كل عنصر في HTML وسم فتح ووسم إغلاق ويتألف وسم  
الفتح من إسم الوسوم مع أشارتي أصغر من وأكبر من < و >  
وتستخدم الإشارة / للدلالة على إغلاق الوسوم .

### مثال :-

لإفتتاح أي صفحة ويب أو مشروع او كود تطبيق يجب أن  
يعرف المتصفح ان الذي كتب هو كود HTML وان  
المكتوب يخص صفحة ويب او المحاكي يريد أن يبدأ بقراءة  
الكود الخاص بتطبيقك يجب أن تكون البداية بوسم  
تعريفي لهذه اللغة لذلك يستخدم الوسوم <HTML>

كبداية ويستخدم وسم الإنهاء له في اخر سطر في الصفحة  
</HTML>

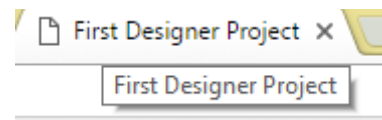
وسم الرأس <Head> ويوضع في بداية الصفحة بعد وسم  
الإفتتاح ال <HTML> ويستخدم لغرض وضع معلومات  
الصفحة به أو إسم الصفحة أو معلومات Meta والتي تمثل  
معلومات عن هذه الصفحة او هذا الموقع وهذه المعلومات  
لاتظهر في واجهة المتصفح . وبنفس الفكرة فإنه يغلق  
بالوسم </Head>

وسم العنوان <title> وهو يستخدم لوضع عنوان الصفحة  
الظاهر في شريط المتصفح ويقفل بوسم الأقفال بعد الإسم  
مباشرة </title>

مثال قم بفتح المفكرة Notepad وكتابة هذه الأوامر  
واحفظها بصيغة html. ثم ثم بفتحها بالمتصفح :

```
<html>
<head>
<"meta charset="UTF-8>
<title>First Designer Project </title>
<"meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=utf-8>
</Head>
</html>
```

هكذا سوف تكون نتيجة ظهور الكود في  
المتصفح في العنوان بالأعلى



**ملاحظة :** <"meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=utf-8>  
يمكن عد إستخدام هذا الأمر وسوف تظهر نفس النتيجة إنما استخدمته لتوضيح كتابة وسم Meta فقط

# التعمق في ال HTML

بعدما تعرفنا على ماهية ال HTML وكيفية البدء بعمل صفحة بسيطة من العنوان وشرح وسم المجمل <HTML> ووسم الرأس <Head> سوف نتقل للتعلم قليلاً في الموضوع بالتعرف على باقي جسم الصفحة .

باقي أجزاء الصفحة تكتب تحت وسم الجسم <body> وهو المسؤول عن عرض محتويات الصفحة من عناوين واخبار وكتابات وصور والخ...

يمكن الكتابة وتعديل النصوص داخل هذه المنطقة بأوسمة كثيرة منها الوسم <font> الذي يتضمن العديد من الأوامر مثل الحجم Size واللون Color و نوع الخط Face وغيرها الكثير

وسم فتح الخط العريض هو <B> ويكون وسم إغلاقه محصوراً بين الإشارات أيضاً ولكن في هذه الحالة توجد شرطة أمامية قبل إسم الوسم </B>، ويوضع النص الذي سيتأثر بالوسم بين وسمي الفتح والإغلاق وكذلك انواع الخط الأخرى مثل <I> <U> مائل وتحت خط ... وعند قيام المتصفح أو المحامي بترجمة الكود سيظهر النص المكتوب بين الوسمين.

مثال لعدة استخدامات لأنواع الخطوط :

```
<Html>
<HEAD>
<TITLE>صفحة إختبار</TITLE>
<HEAD/>
<BODY>
<B>خط عريض</B>
<I>خط مائل</I>
<U>خط تحت الخط</U>
<FONT COLOR="blue"> تغيير لون الخط</FONT>
<FONT SIZE="5"> تغيير حجم الخط</FONT>
<FONT FACE="Tahoma"> تغيير نوع الخط</FONT>
```

ال HTML لها أكواد ووسوم عديدة جداً يطول ويطول شرحها اذا كنت تريد التعمق فيها راجع محرك البحث قوغل وسوف تجد العديد من الدروس والكتب المفيدة للتعلم .

# HTML5

كما ذكرنا انه ال HTML وصلت للجيل الخامس وكان هذا الأمر ضروريا حيث أن الاجيال السابقة لم تعد تلبي احتياجات ومازالت هذه اللغة في تطور مستمر حتى يومنا هذا وباتت أغلب المتصفحات تدعم ال HTML5 .

## ما فكرة HTML5 ؟

هذه اللغة ناتجة بتعاون W3C.org و WHATWG حيث تحمل قواعد اساسية مثل :

- الإستغناء الفلاش وهذه أهم الخصائص
- البناء والاعتماد على JavaScript و CSS, HTML
- DOM
- العديد من الأوسمة الجديدة
- إمكانية تشغيل مقاطع الفيديو والصوت
- العمل على جميع انظمة التشغيل مثل مافي التطبيقات.
- امكانية التعامل Offline
- اصبحت شريك اساسي في تطبيقات الهواتف الذكية





# الفصل الخامس : CSS

كما ذكرنا ان جميع المواقع مكونة من هيكل بنائي الـ HTML ومع تطور الانترنت والشبكات احتاج الناس إلى تنسيق أكثر للصفحات واعطاء شكل جمالي لمحتوياتها لهذا قامت منظمة W3C بتطوير هذه اللغة الخاصة بتنسيق صفحات الـ HTML .

CSS هي اختصار لـ Cascading Style Sheets

CSS تهتم بتنسيق الألوان والأشكال والخطوط والقوائم المنسدلة "السلائدات" والتحكم بدرجات الألوان وتدرجها والخلفيات وجمالية الصفحة من كل النواحي .

استخدمت CSS لأول مرة بسبب الاضطراب الذي حصل أثناء تطور شبكة الانترنت حيث أصبحت عدة وسوم مختلفة في الـ HTML بين المتصفحات هذا السبب جعل من قراءة بعض المواقع مختلفاً بين المتصفحات لهذه السبب كان يجب إطلاق لغة لتحل محل تنظيم وترتيب وتنسيق الموقع وتكون متشابهة لدى جميع المتصفحات .

مع تطور الـ CSS ووصولها إلى الجيل الثالث حالياً اتاحت إمكانية كبيرة للتعامل مع مختلف تنسيقات العرض بالأجهزة مثل الهواتف الذكية واللوحية "التابلت" وأجهزة الكمبيوتر وحتى الساعات الذكية



# التعامل مع CSS

يوجد تشابه كبير بين CSS و HTML وتشابه العديد من الوسوم والخصائص اي في حال تعلمك ل HTML لن تجد صعوبة أبداً في تنسيق صفحة باستخدام ال CSS

كتابة وسم CSS يتألف من 3 اقسام :

**المنتقي Selector**

**الخاصية Property**

**القيمة value**

**Selector { Property : Value ; }**

وسم HTML ي

سيتم تطبيق عليه

Body الخاصية مثل

يمكن أن تكون لون

الخلفية

background-color

يمكن ان تكون اسم او رقم مثل

Blue or #2002ff او ازرق

اذا اردنا مثلاً ان نعين لون خلفية معين مثل الأزرق للصفحة

**باستخدام ال HTML سوف نقوم بذلك :**

```
<body bgcolor="#0000FF">
```

**أما باستخدام CSS :**

```
Body {background-color: #0000FF;}
```

# الفصل السادس : تصميم صفحات الويب باستخدام الفوتوشوب

كما ذكرنا أن ال HTML هي حجر اساس بناء المواقع وصفحات الويب إلا أن هناك عوامل أخرى داخل في تصميم وبرمجة المواقع ؛ وكما ذكرنا أيضاً ان الفوتوشوب يستخدم لتصميم الواجهات لذلك سوف نتعلم تصميم واجهات مواقع بالفوتوشوب تمهيداً لتحويلها إلى كود HTML .

بدايةً تصميم المواقع بالفوتوشوب يختلف عن التصميم العادي أو الدمج لأنك سوف تحتاج لقياس جميع الابعاد المناسبة وليس مجرد وضع صورة فوق الأخرى أي بمعنى حساب Pixels معينة لكل طبقة تقوم بإضافتها .

لتسهيل الموضوع سوف نقوم بتقسيمه إلى عدة أقسام :

**1.تصميم الصفحات**

**2.مرحلة الإضافات**

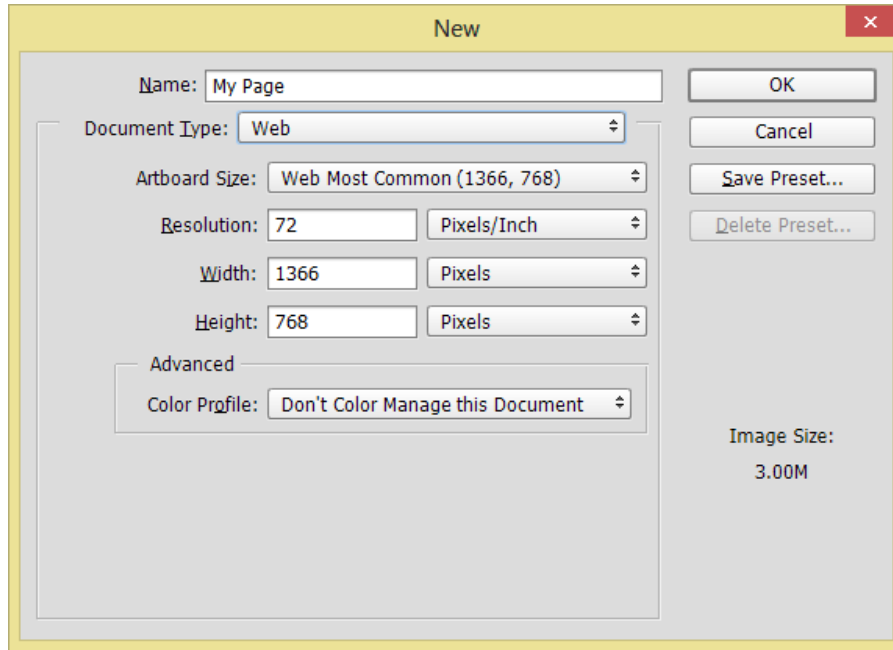
**3.مرحلة تصميم اجزاء القراءة والدعايات**

**4.تقسيم وتجزئة الصفحة**

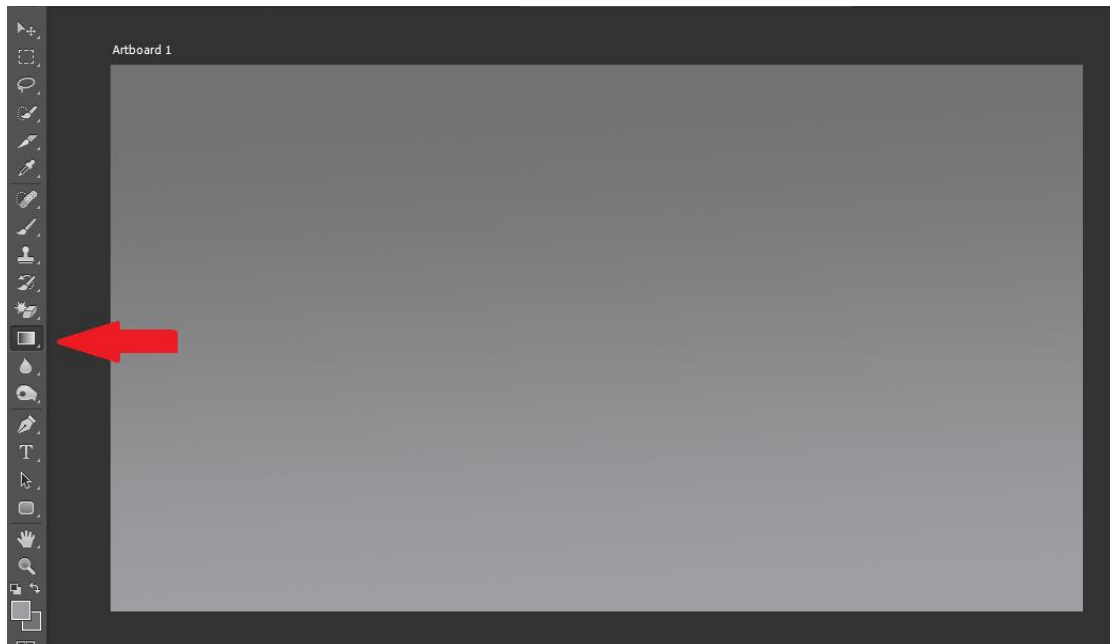
**5.بناء كود HTML للصفحة**

## تصميم الصفحات

بدايةً نقوم بفتح مشروع جديد بالفوتوشوب واختيار نوع الصفحة كصفحة ويب " web page " واقتراح اختيار المقاسات المعدة مسبقاً لأنها جيدة

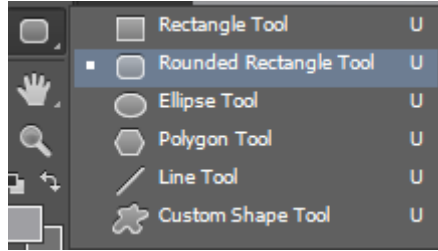


نختار ألوان مناسبة لصفحتنا من قائمة الألوان بالأسف اخترت الرصاصي والرمادي بتنسيق ألون #f9fa39 و #727272 واستخدام أداة ال Gradient لعمل تناسق جميل ما بين اللونين كما في الصورة : السهم الأحمر يشير إلى أداة عمل ال Gradient :



## مرحلة الإضافات

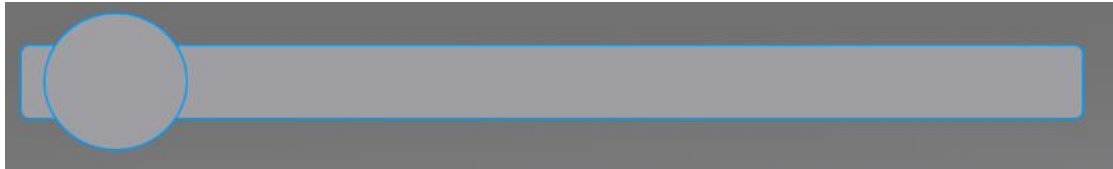
في هذه المرحلة سوف نقوم بعمل اطارات ونوافذ واشكال داخل الصفحة لإعطائها رونقاً من الجمال والاستخدام المناسب للأزرار او الاعلانات او من هذا القبيل .  
لن نحتاج إلى استيراد اي صور خارجية من هذه الناحية فالفوتوشوب يحتوي أساساً على اطارات واشكال Vector قياسية قابلة للتكبير بكل الاحجام دون التأثير على جودتها



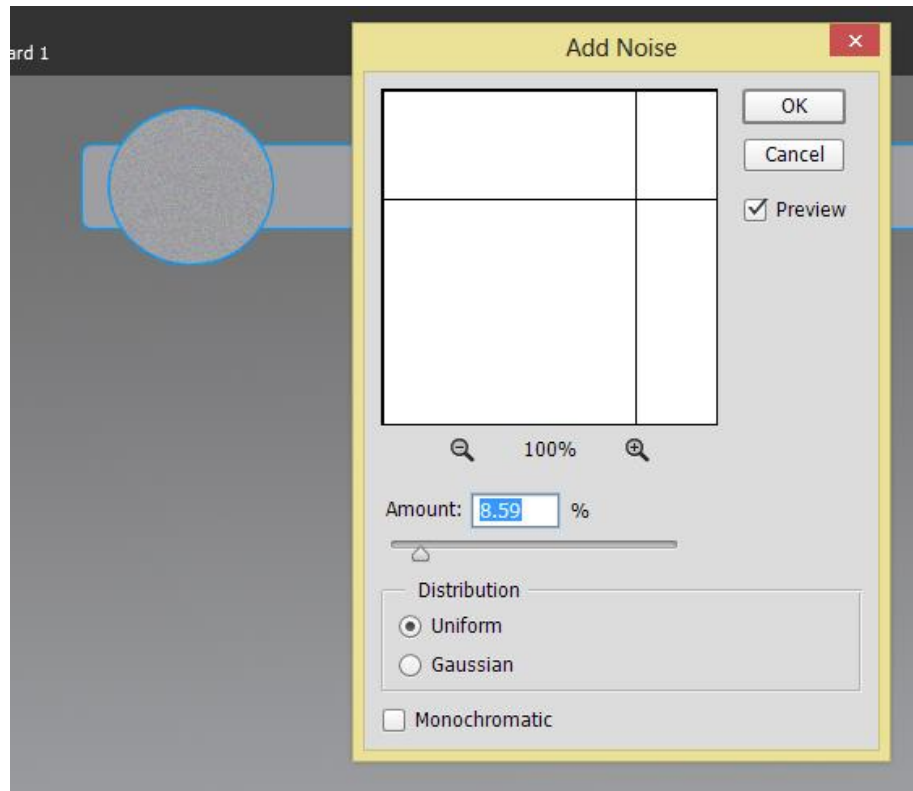
الآن سنختار اي شكل نرغب به لعمل قائمة بالأعلى مثال شكل مستطيل منحي



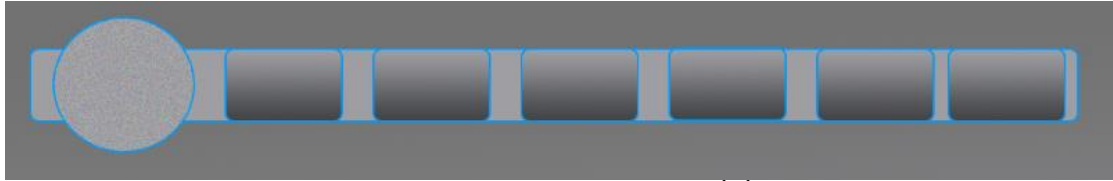
ثم نقوم بعمل دائرة صغيرة لتكون هيا الزر الرئيسي للقائمة



من قائمة الفلاتر نختار add noise لإضافة لمسة تشويش على الدائرة



لتكملة بقية أزرار القائمة قمت بعمل نفس مستطيل القائمة ولكن بحجم اصغر واخترت لون رمادي امكن لعمل الأزرار ووضعت عدة ازرار بمسافة صغيرة بينهم

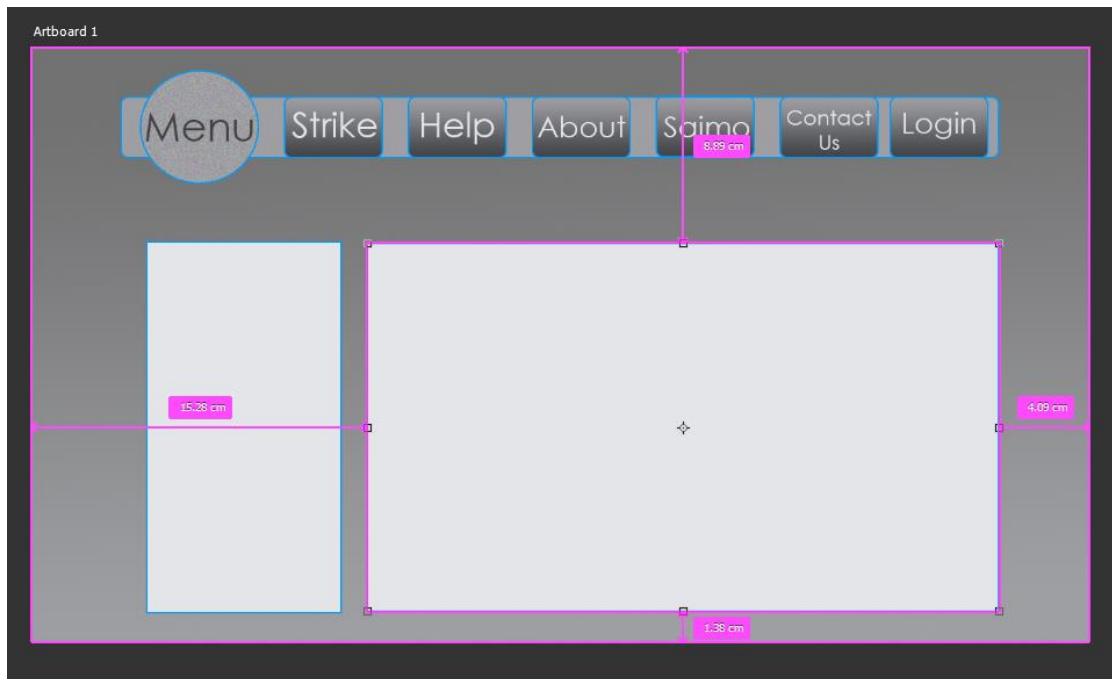


الآن اضافة النصوص للقوائم



بعد أن اتمنا القائمة الرئيسية ننتقل إلى عمل باقي الصفحة والتي سوف تكون متكونة من قسمية قسم رئيسي وقسم جانبي للأشياء اخرى مثل عرض محتويات او اشعارات \* يمكنك الضغط باستمرار على زر Ctrl لإظهار المقاسات بالصفحة.

اقسام الصفحة مكونة من مستطيلين افتح باللون لسهولة الانتباه والقراءة



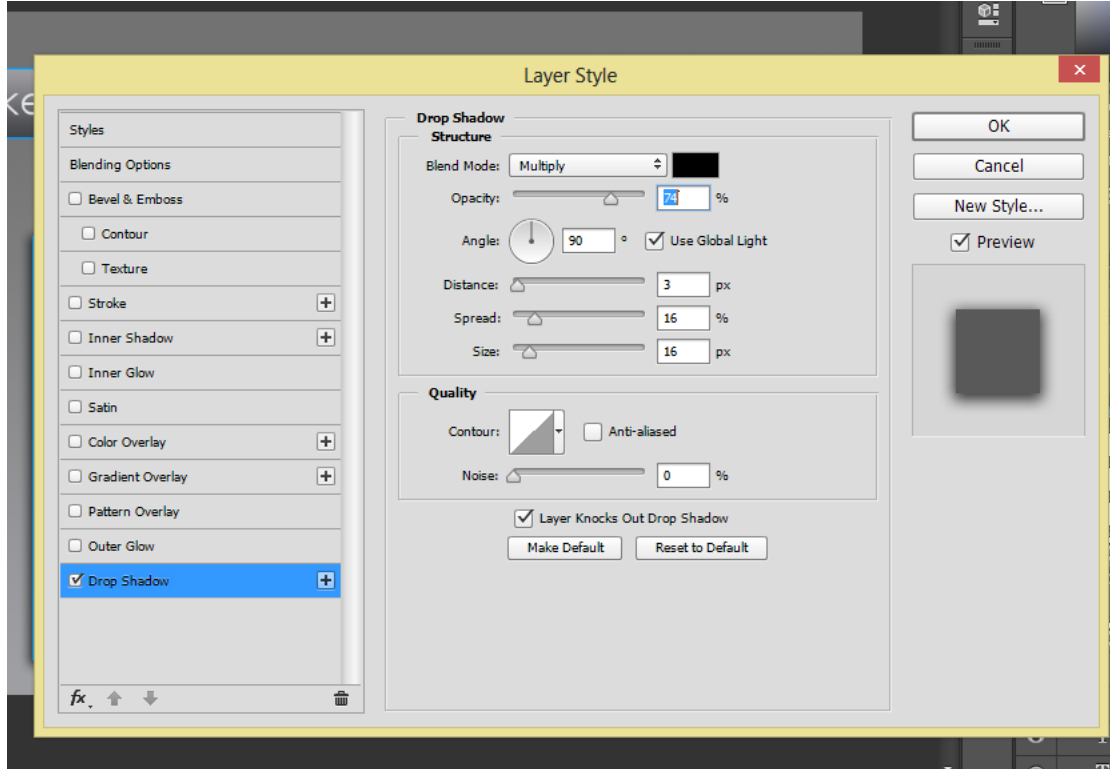
ألوان وتناسقات الصفحة تعتمد على رغبة المصمم هنا بعض التناسقات التي يمكنك استخدامها :

## القسم الثاني : تصميم الصفحة

### أقسام القراءة

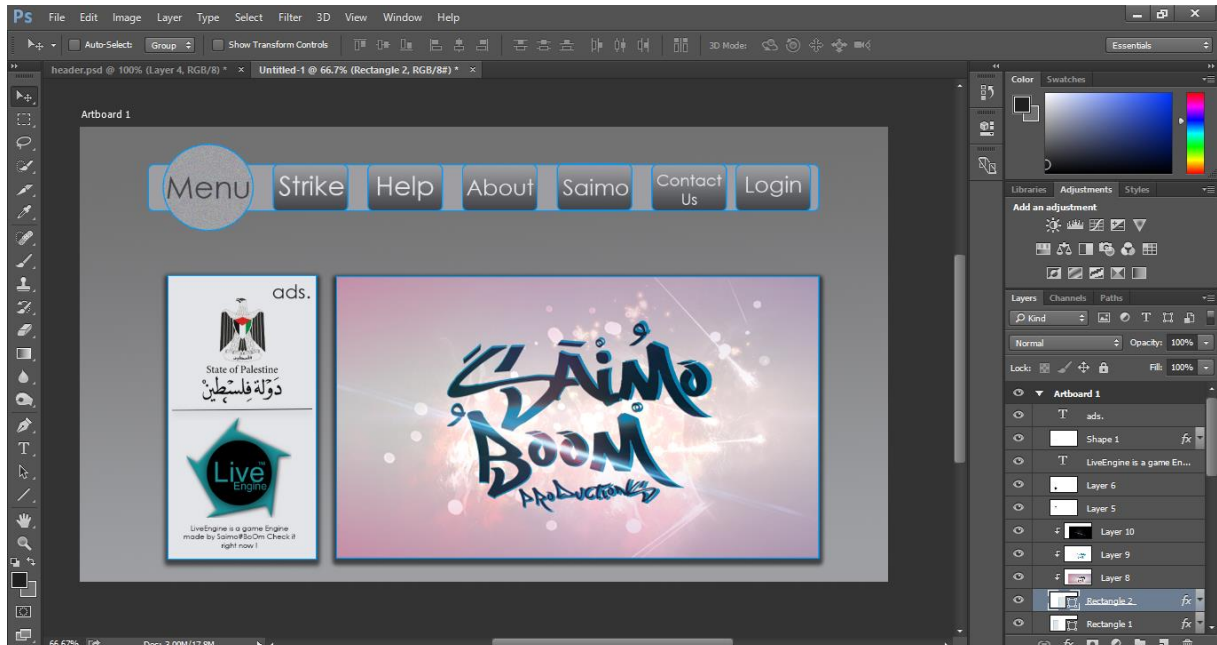
يكون هنا لدى المصمم خيارين إما جعل المحتوى ثابت اي بتفصيل صور داخل محتوى القراءة او جعلها لا تحتوي على شئ وتغير ذلك بواسطة الكود لاحقاً

عمل ظل لأقسام القراءة



بالنسبة لمحتوى القسم سوق اقوم بعمل مثل الدعاية لشعاري ووضعها داخل القسم الأول " اليمين " . كما في الشكل النهائي

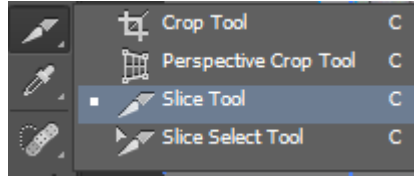
تقطيع الموقع بالفوتوشوب وعمل روابط



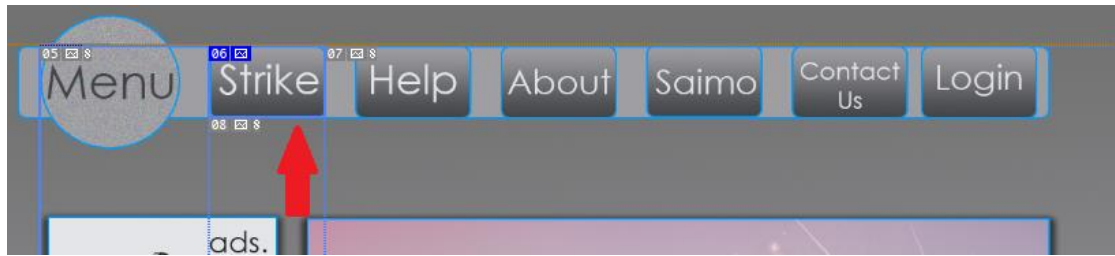
بعد أن عرفنا كيفية تصميم واجهة صفحة جميلة باستخدام الفوتوشوب حان الوقت لنعرف كيفية إضافة لمسة برمجية من خلال هذا البرنامج والتي تكمن في عمل روابط وتفعيلها لأزرار وقوائم الصفحة الخاصة بك .

علينا بدايةً أن نعرف كيفية تقطيع كل جزء في الصفحة ومن ثم وضع الرابط الخاص به عليه من خلال الفوتوشوب .

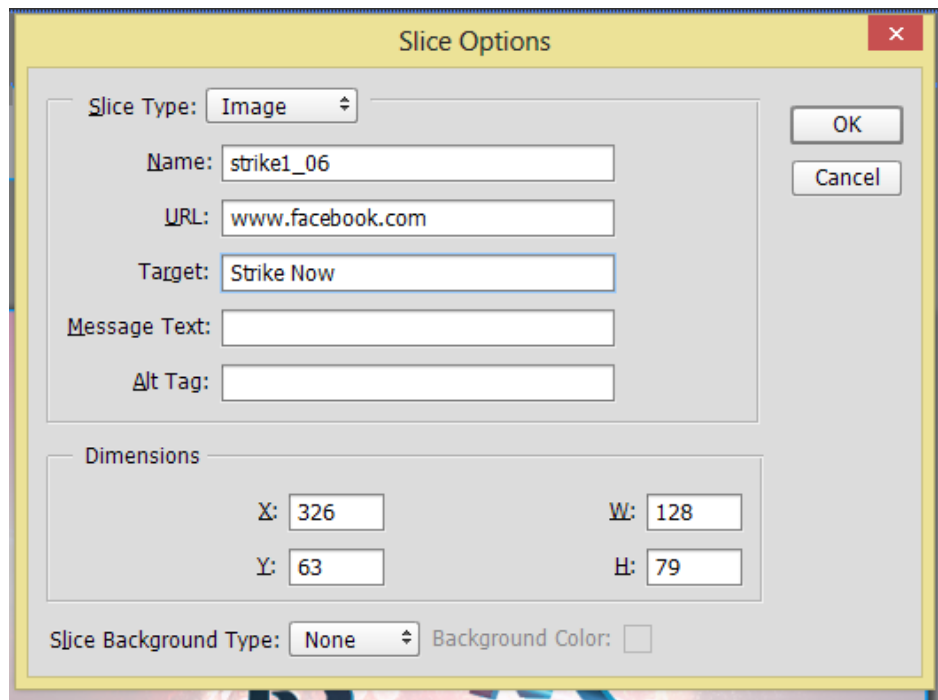
سنتستخدم لهذا الأمر الأداة Slice Tool



الآن نقوم بتحديد كل زر او خانة تحتوي على رابط لوحدها بواسطة الاداة التي ذكرتها ، مثل مافي الصورة



الآن نقوم بالضغط بالماوس اليمين على مكان التحديد واختيار Edit Slice Options ونضع في خانة URL الرابط الذي نريده على هذا الزر



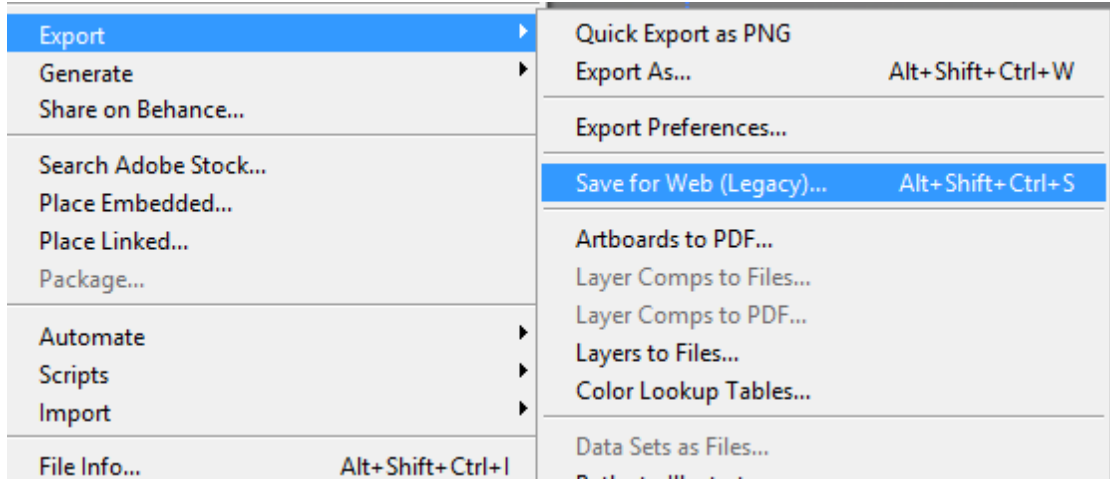
## عرض واستخراج الموقع

بعد أن قمنا والحمدلله بتصميم وتقطيع الموقع حان الآن دور عملة نظرة عليه واستخراجه لأستخدامه

الفوتوشوب يوفر هذا الموضوع

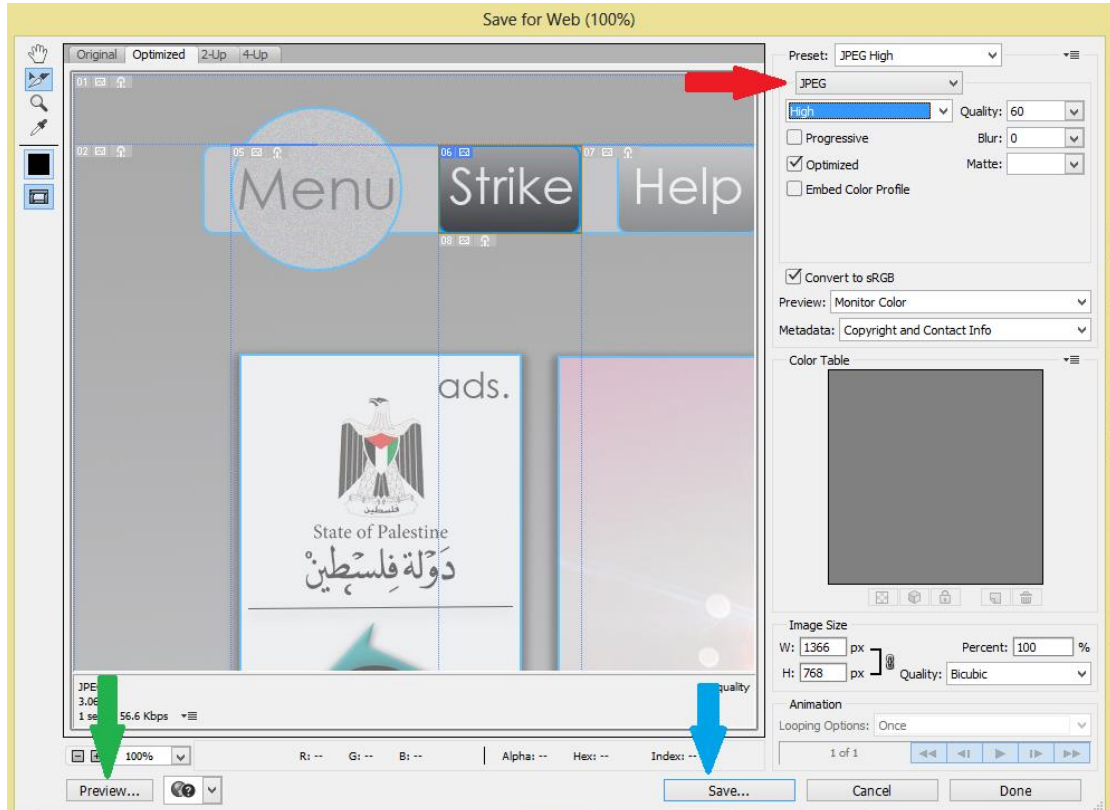
من قائمة File نختار Export

ثم نختار الخيار Save For Web



تظهر لنا العديد من الخيارات منها اختيار جودة الصورة وعرض صفحتك على المتصفح وحفظ الصفحة

## عرض وحفظ الصفحة

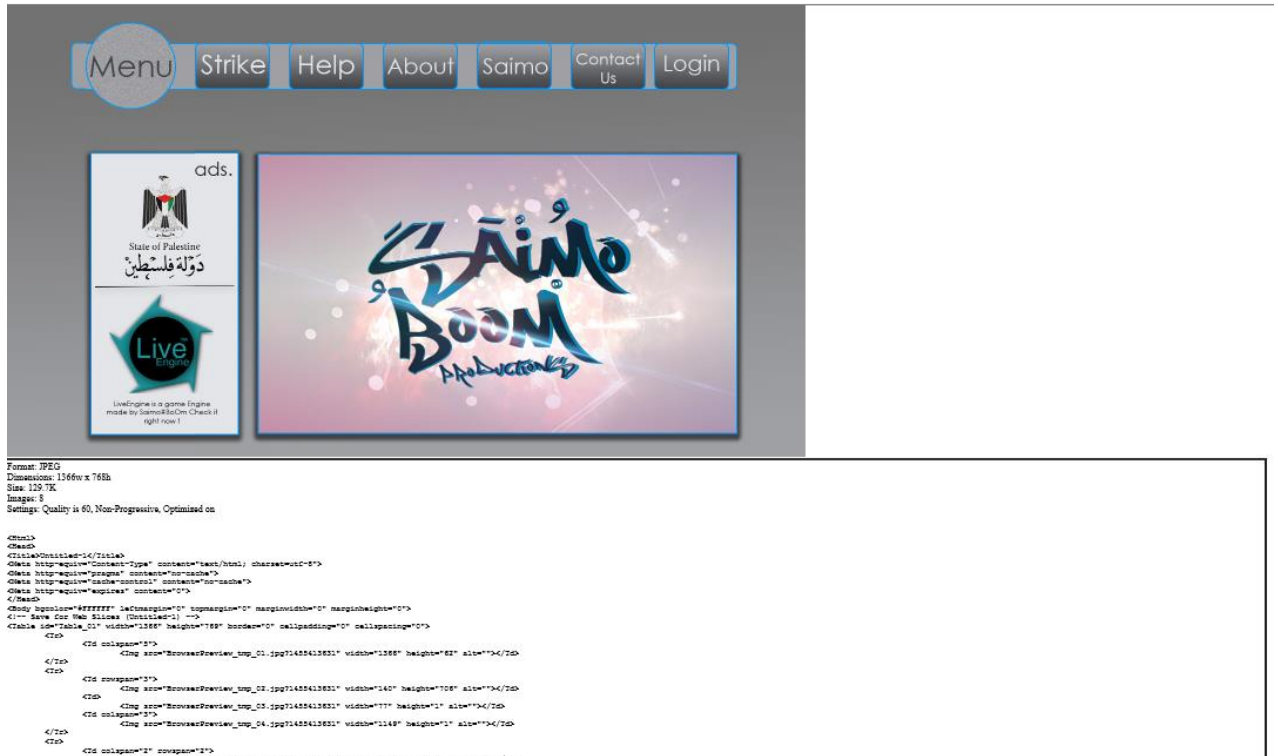




الآن بعد أن عرضت صفحتي من الخيار Preview تظهر على المتصفح

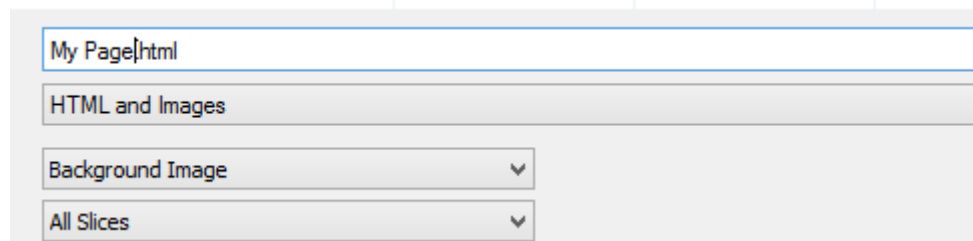
هكذا تظهر الصفحة الموضوع يشعرك بالفخر D:

الفوتوشوب يقوم بعرض كود ال HTML لك بإمكانك التعديل عليه لاحقاً



الآن نحفظ الصفحة من الخيار save

ونختار HTML & Images



سيصبح لديك ملف HTML يضم الصور المقطعة بالصفحة ويضم الروابط التي أضفتها

## الحصول على أكواد ال CSS بواسطة الفوتوشوب

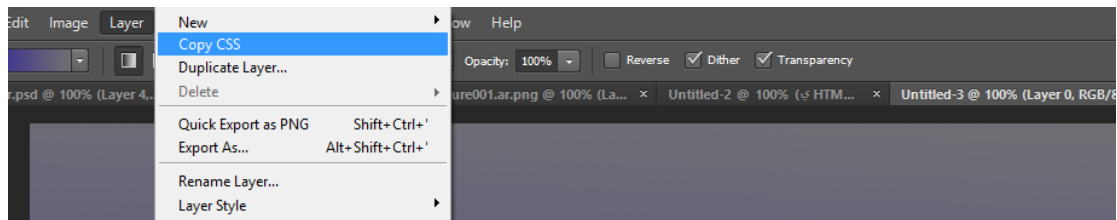
الفوتوشوب يوفر الكثير من الخيارات البرمجية كما ذكرنا . من هذه الخيارات الممتازة والجديدة نسخ اكواد ال CSS.

يمكن استخدام هذه الميزة في الحصول على كود CSS لطبقة معينة او تدريج اللون معين ونحوها

يجب بدايةً تحويل الصورة او التدريج إلى طبقة لكي يتمكن الفوتوشوب من بناء كود CSS لها

من قائمة Layer

نختار Copy CSS



وهكذا يظهر الكود بعد نسخه لهذا التدريج بحسب حفظه كصورة PNG

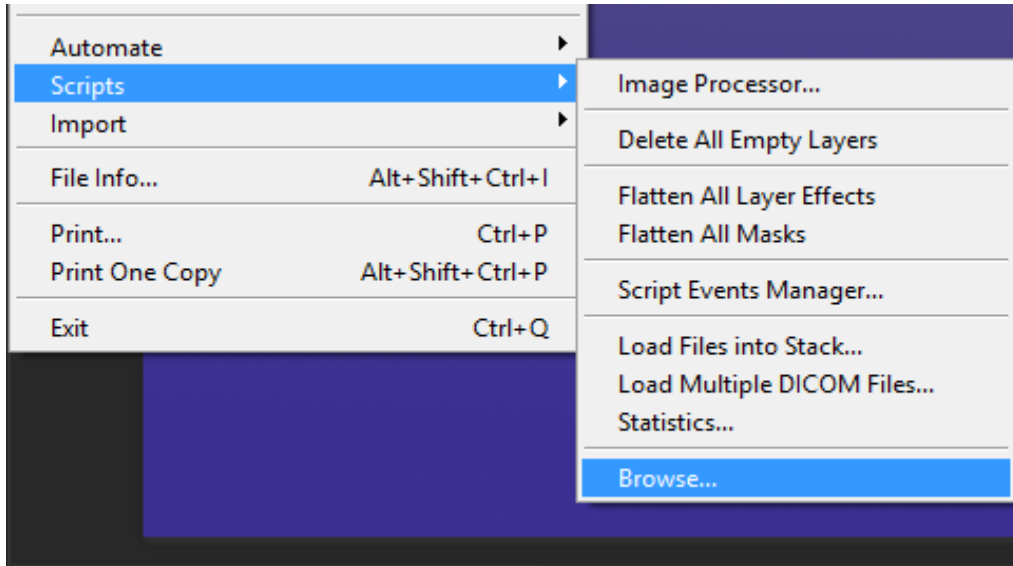
```
Layer_0 { .!background-image: url("Layer 0.png")
;position: absolute
;left: 0px
;top: 0px
;width: 900px
;height: 600px
;z-index: 1
}
```

**ملاحظة :** هذا الكود يمثل حجم الصورة بعد نسخ كود CSS أي انه ليس تدرج الألوان إنما تنسيق الصورة هذه في الصفحة

## الجافا سكريبت في الفوتوشوب

كما تحدثنا عن الجافا سكريبت ؛ الفوتوشوب يوفر التعامل مع السكريبتات بشكل مميز

من قائمة File اختر Scripts



ثم حدد البرنامج النصي من القائمة. تتضمن قائمة البرامج النصية كل ملفات البرامج النصية المحفوظة بملفات أسماء الملفات .js أو .jsx والم محفوظة في مجلد

C:\Program Files (x86)\Adobe\Adobe Photoshop CC 2015 (32 Bit)\Presets\Scripts

لتشغيل برنامج نصي محفوظ في موقع آخر

من قائمة File اختر Scripts ثم اختر Browse

وتصفح وصولاً إلى البرنامج النصي.

اسم الملف	تاريخ التعديل	نوع الملف	حجم الملف
Event Scripts Only	2016/02/08 م 07:08	File folder	
Stack Scripts Only	2016/02/08 م 07:08	File folder	
ArtBoards To PDF.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	44 KB
Conditional Mode Change.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	33 KB
ContactSheet.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	343 KB
Delete All Empty Layers.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	10 KB
Export Layers To Files.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	58 KB
ExportColorLookupTables.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	29 KB
Fit Image.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	20 KB
Flatten All Layer Effects.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	19 KB
Flatten All Masks.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	18 KB
generate.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	3 KB
Image Processor.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	83 KB
Layer Comps To Files.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	52 KB
Layer Comps To PDF.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	25 KB
Lens Correct.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	29 KB
Load DICOM.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	10 KB
Load Files into Stack.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	4 KB
Merge To HDR.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	19 KB
Photomerge.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	40 KB
Script Events Manager.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	49 KB
Statistics.jsx	2015/05/29 12:05 ...	Adobe JavaScript f...	7 KB



# إستخدام الفيجوال بيسك للفوتوشوب

كما وسبق ذكرنا الفوتوشوب يدعم العديد من اللغات البرمجية . احد هذه اللغات والتي اعتبرها من المفضلات لدي لغة ال Visual Basic.net  
اذ تتوفر عملية اتصال محاكي هذي اللغة Visual Studio.net مع  
مكتاب الفوتوشوب التي تنصب مع البرنامج بشكل تلقائي .  
بدايةً سنقوم بعمل بعض المشاريع المتربطة بالفوتوشوب والفيجوال بيسك .  
يمكن استخدام اي اصدار من الفيجوال ستوديو لكن انا يتوفر لدي نسخة  
2010 و 2012



سنقوم بعمل بعض التطبيقات بالفيجوال بيسك عبر استخدام المكتبات  
المرفقة بالفوتوشوب . مثال لأحد هذه التطبيقات أتمتة الفوتوشوب .

## أتمتة آلية :

هو مصطلح يشير إلى استعمال الحاسبات ومكائن والأجهزة الآلية وذلك  
لتقليل حجم العمل الذي يقوم به الناس وبسرعة أكبر.

## أتمتة الفوتوشوب

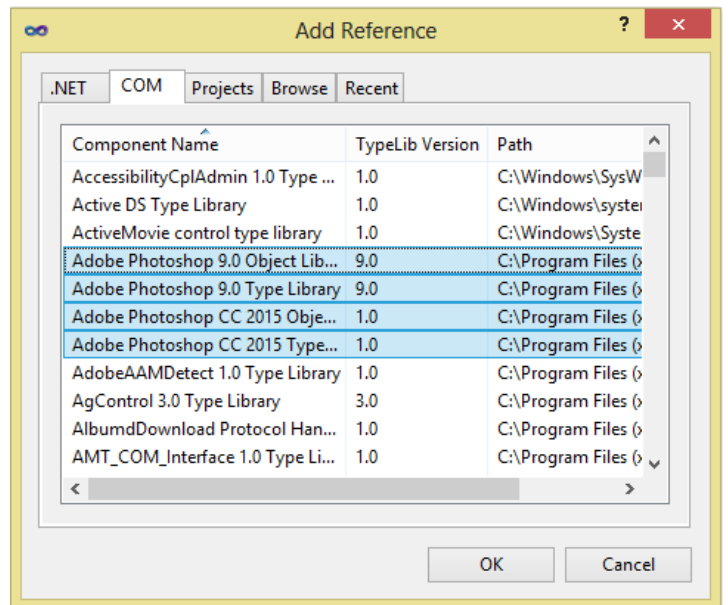
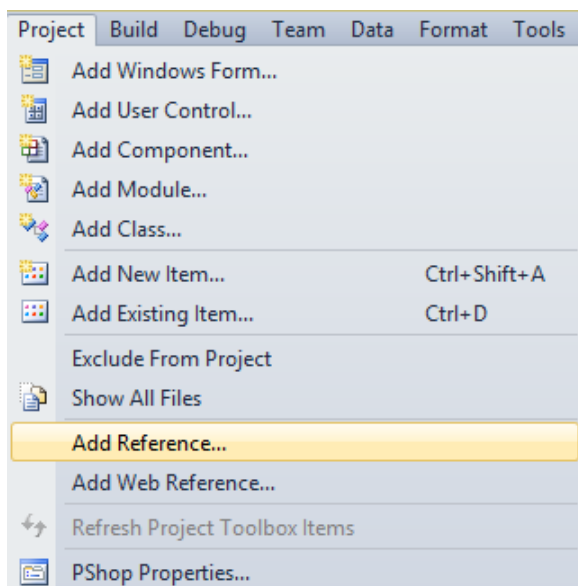
إذا كان لديك مجموعة من الصور، لكنها لا تبدو جميلة. وقد ترغب في زيادة التباين أو تحسين الألوان لهذه الصور. من خلال الفوتوشوب يمكنك جعل وظيفة التباين التلقائي لتصحيح الصور وجعلها رائعة. لا توجد مشكلة إذا كانت تلك عبارة عن عشرات من الصور. ماذا لو كان هناك مئات أو حتى آلاف؟ فتح كل صورة في برنامج فوتوشوب، وتطبيق التعديلات، حفظه، الخ... فالموضوع يبدو متعب جداً، وملل. لماذا لا نقوم بأتمتة جميع هذه المهام والسماح للفوتوشوب بالعمل الجاد بينما نحن نحتسي كوباً من الشاي؟

الموضوع ممكن بواسطة برمجة برنامج بسيط بالفيجوال بيسك  
نفتح أولاً الفيجوال ستوديو ونعمل مشروع جديد كالمعتاد ونسميه  
PSAuto مثلاً

علينا في البداية اضافة ال Photoshop Object Library المكتاب الالتي تنصب  
تلقائياً مع الفوتوشوب

من قائمة Project نختار add reference

من صفحة Com نبحث عن اضافات ال Adobe Photoshop  
المتوفرة



**ملاحظة:** اذا واجهتك مشاكل ورفض البرنامج اضافة المكتبات قم بإضافة المكتبة الأولى فقط Photoshop 9.0 Object library

جميل ، والأنا لنتوكل على الله ونبدأ في مشروعنا

الآن لنستطيع استخدام مكتبات الفوتوشوب التي أضفناها يجب علينا تعريف الفيچوال ستوديو عليها واستيرادها وذلك بعمل import

ويتم وضع ذلك Photoshop namespace in general

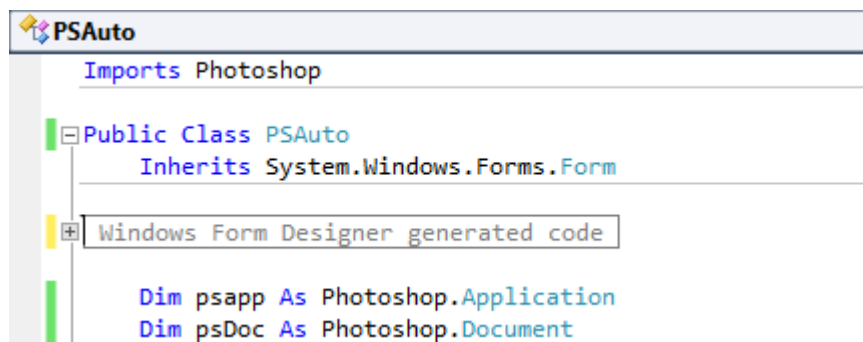
Imports Photoshop

الآن لدينا عنصرين للعمل ال Photoshop Application  
object & Photoshop Document

لذلك نقوم بتعريفهم في Public Class PSAuto

```
Dim psapp As Photoshop.Application  
Dim psDoc As Photoshop.Document
```

صورة للتوضيح



الآن ننتقل إلى واجه البرنامج قليلاً حيث نقوم بإضافة 2 من الأداة  
FolderBrowseDialog

FolderBrowseDialog

ونقوم بتسميتهما إلى From & To

FolderBrowseDialogFrom FolderBrowseDialogTo

الآن للعمل على الواجهة نحتاج إلى إضافة :

4 Button

2 TextBox

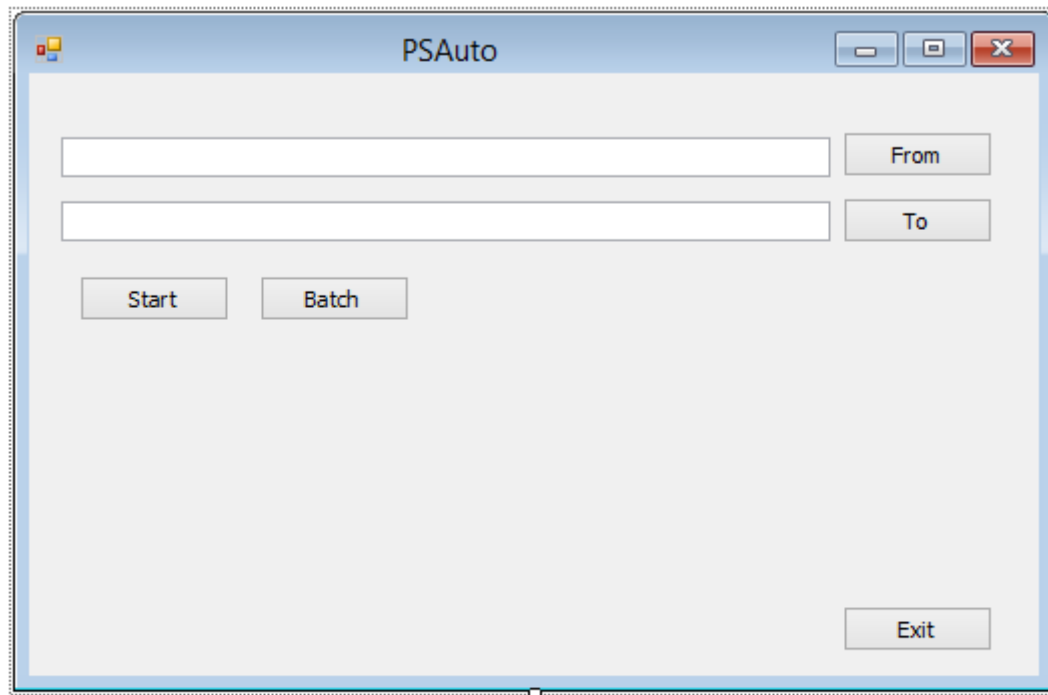
Name	Text	الزر
btnfrom	From	1
btnTo	To	2
btnStart	Start	3
btnBatch	Batch	4
btnExit	Exit	5

ال textbox نسمي واحدة

Textfrom

Textto

بالنسبة للتنسيق فالخيار يعود لك أو زيادة إضافات أخرى



FolderBrowserDialogFrom

FolderBrowserDialogTo

## مرحلة الكود

### كود ال Form load

```
Private Sub PSauto_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    psapp = New ApplicationClass
    psapp.Visible = False
    psapp.DisplayDialogs = PsDialogModes.psDisplayNoDialogs
    psapp.PlaybackDisplayDialogs = PsDialogModes.psDisplayNoDialogs
    txtFrom.Text = "C:\0\"
    txtTo.Text = "C:\0\1\"
End Sub
```

### كود ال Exit للخروج

```
Private Sub btnExit_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles btnExit.Click
    psapp.Quit()
    Me.Close()
End Sub
```

### كود ال Start لبداية العملية

```
' start processing
Private Sub btnStart_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles btnStart.Click
    btnStart.Enabled = False
    Dim files() As String = IO.Directory.GetFiles(txtFrom.Text, "*.jpg")
    For Each fl As String In files
        psDoc = psapp.Open(fl)
        Dim currentLayer As Photoshop.ArtLayer = CType(psDoc.ActiveLayer, Photoshop.ArtLayer)
        currentLayer.AutoContrast()
        'currentLayer.AutoLevels()
        Dim jpeg As New Photoshop.JPEGSaveOptions
        jpeg.Quality = 8
        psDoc.SaveAs(txtTo.Text + IO.Path.GetFileName(fl), jpeg, False, 2)
        psDoc.Close()
    Next
    btnStart.Enabled = True
End Sub
```



## كود الباتش

```
' batch processing (doesn't work)
Private Sub btnBatch_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles btnBatch.Click
    Dim files() As String = IO.Directory.GetFiles(txtFrom.Text)
    Dim inputFiles As Array = Array.CreateInstance(GetType(String), 2)
    inputFiles.SetValue(files(0), 0)
    inputFiles.SetValue(files(1), 1)

    Dim batchOpt As New BatchOptions
    batchOpt.Destination = PsBatchDestinationType.psFolder
    batchOpt.DestinationFolder = txtTo.Text
    batchOpt.OverrideOpen = True
    batchOpt.OverrideSave = True
    batchOpt.SuppressOpen = True
    batchOpt.ErrorFile = "c:\PsAutoLog.txt"
    Dim flNaming(0) As PsFileNamingType
    flNaming(0) = PsFileNamingType.psDocumentNameMixed
    batchOpt.FileNaming = flNaming
    Try
        psapp.Batch(inputFiles, "AutoLevelsContrast", "Default Actions",
batchOpt)
    Catch ex As Exception
        MsgBox(ex.ToString())
    End Try
End Sub
```

## الآن زر ال From

```
Private Sub btnFrom_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles btnfrom.Click
    FolderBrowserDialogFrom.ShowDialog()
    txtFrom.Text = FolderBrowserDialogFrom.SelectedPath + "\"
End Sub
```

## وأخيراً زر ال To

```
Private Sub btnTo_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles btnTo.Click
    FolderBrowserDialogTo.ShowDialog()
    txtTo.Text = FolderBrowserDialogTo.SelectedPath + "\"
End Sub
```

# فتح صورة على الفوتوشوب بواسطة الفيجوال بيسك

## من أكثر الاسئلة المهم كيفية فتح صورة بالفيجوال بيسك داخل الفوتوشوب

كالمعتاد نفتح مشروع جديد ونستورد مكتب الفوتوشوب كما سبق وفعلنا

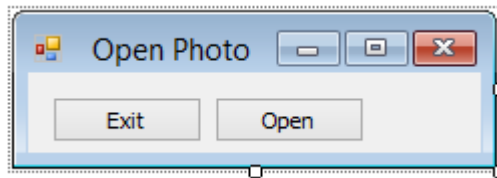
نضع في ال General

```
Imports Photoshop
```

نضع في ال Public Class مايلي

```
Dim PhotoshopApp As Photoshop.Application  
Dim photoshopDoc As Photoshop.Document  
Dim curLayer As Photoshop.ArtLayer
```

الآن نعمل على الواجهة نقوم بإضافة زرین أحدهما للفتح والآخر للخروج



كود الفتح

```
PhotoshopApp = New ApplicationClass  
PhotoshopApp.DisplayDialogs = PsDialogModes.psDisplayNoDialogs  
PhotoshopApp.PlaybackDisplayDialogs = PsDialogModes.psDisplayNoDialogs  
photoshopDoc = PhotoshopApp.Open("C:\المكان الذي توجد به الصورة\me.png")
```

كود الإنهاء

```
photoshopDoc.ResizeImage(5, 5)  
photoshopDoc.Close()  
PhotoshopApp.Quit()
```

# الخاتمة

أتمنى بإذن الله تعالى أن يكون هذا الكتاب ذو فائدة علمية وأن يكون  
قد ناسب جميع المستويات التعليمية وأعطى فكرة عامة عن مفهوم  
التطوير وابتكار أدوات لذلك

أدعولي بالرحمة والمغفرة

لمارسلي على الفيسبوك Saimo BoOm



أنوكم في الدين : إسلام سلامة

تم بحمد الله .