

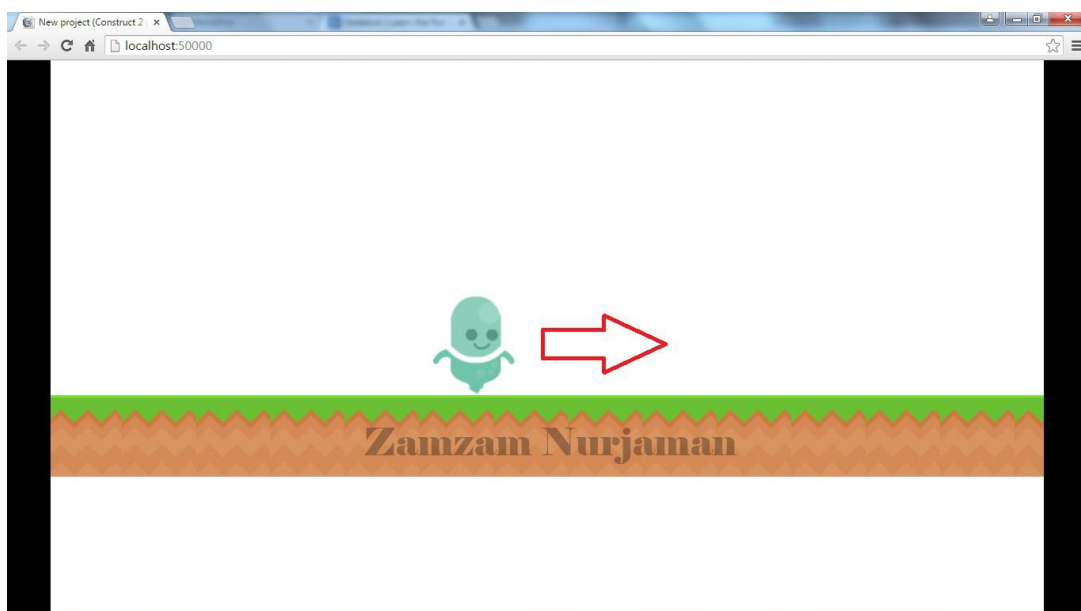
Membuat Karakter – Bagian 3

Hai temen-temen bertemu kembali di tutorial saya yang berikunya ini :) . Di tutorial sebelumnya kita sudah bahas bagaimana cara membuat karakter serta menambahkan behaviors, kemudian dengan programnya dan kali ini saya akan membawakan tutorial yang sama , alias melanjutkan yang sebelumnya :D .

Ditutorial kali ini saya akan membahas tentang Cara Menggunakan object keyboard. Tentu saja temen-temen pasti pada bingung, object keyboard yang kita buat sebelumnya dipakai untuk apa sih ? Penasaran? Langsung saja kita bahas dan simak artikelnya :)

Sebenarnya object keyboad yang kita buat kemarin itu untuk karakter, agar karakter jika berjalan maju maka akan menghadap ke kanan dan jika karakter berjalan mundur maka akan menghadap kekiri. Bisa temen-temen perhatikan karakter yang kita buat kemarin, jika karakternya maju maka karakter menghadap kekanan dan karakter berjalan mundur maka akan selalu menghadap kekanan, makaa dari itu fungsi keyboard ini sangat berfungsi sekali untuk object karakter

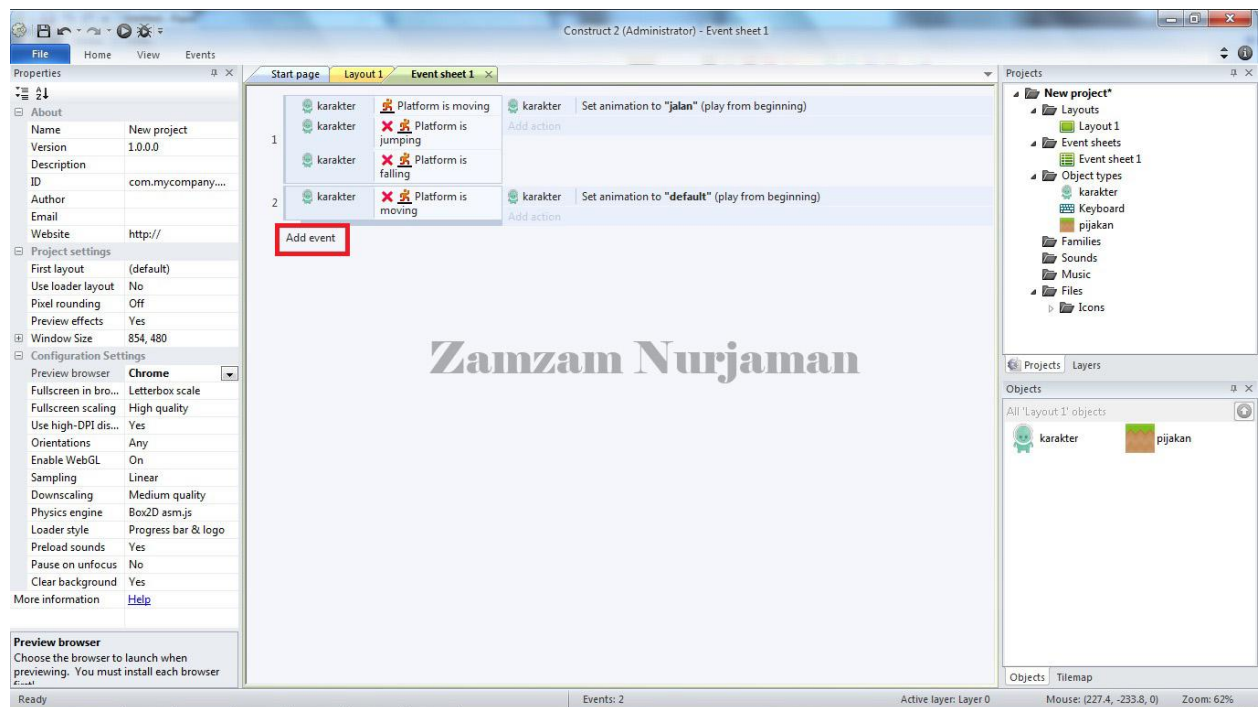
Berjalan maju dan menghadap ke kakanan



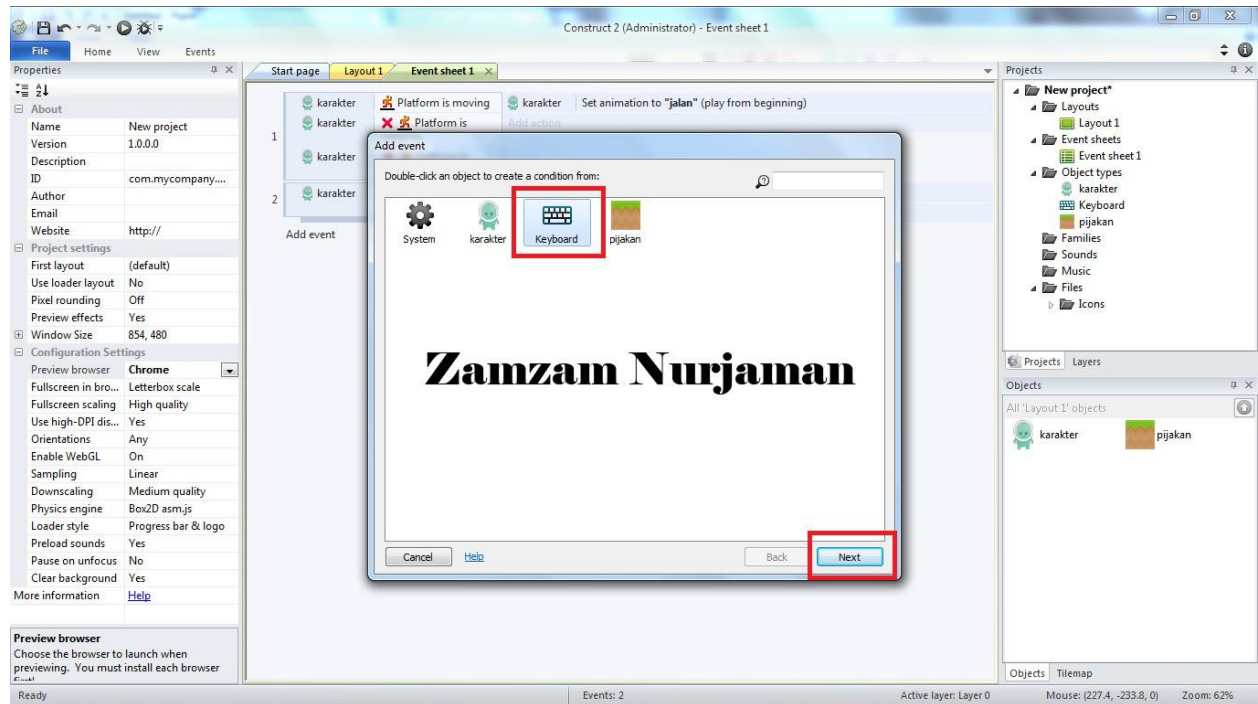
Berjalan mundur namun menghadap selalu ke kanan.



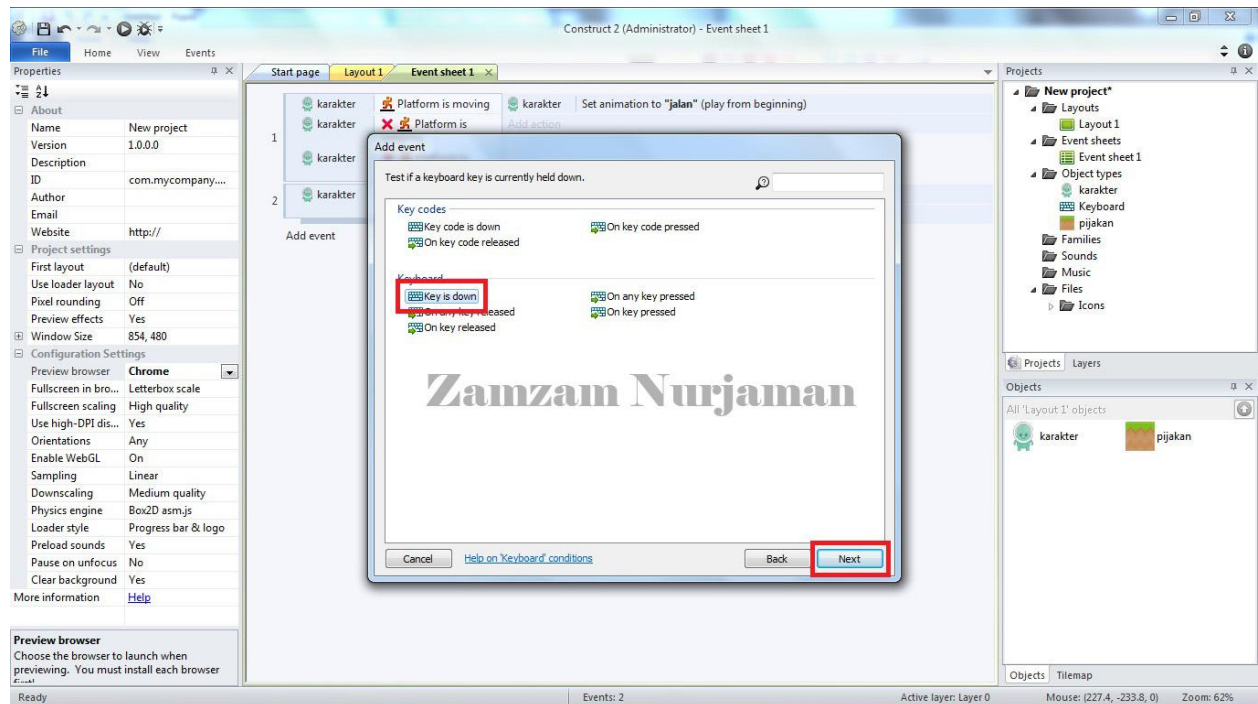
1. Silahkan teman-teman pilih menu "EventSheet" dan pilih "Add Event"



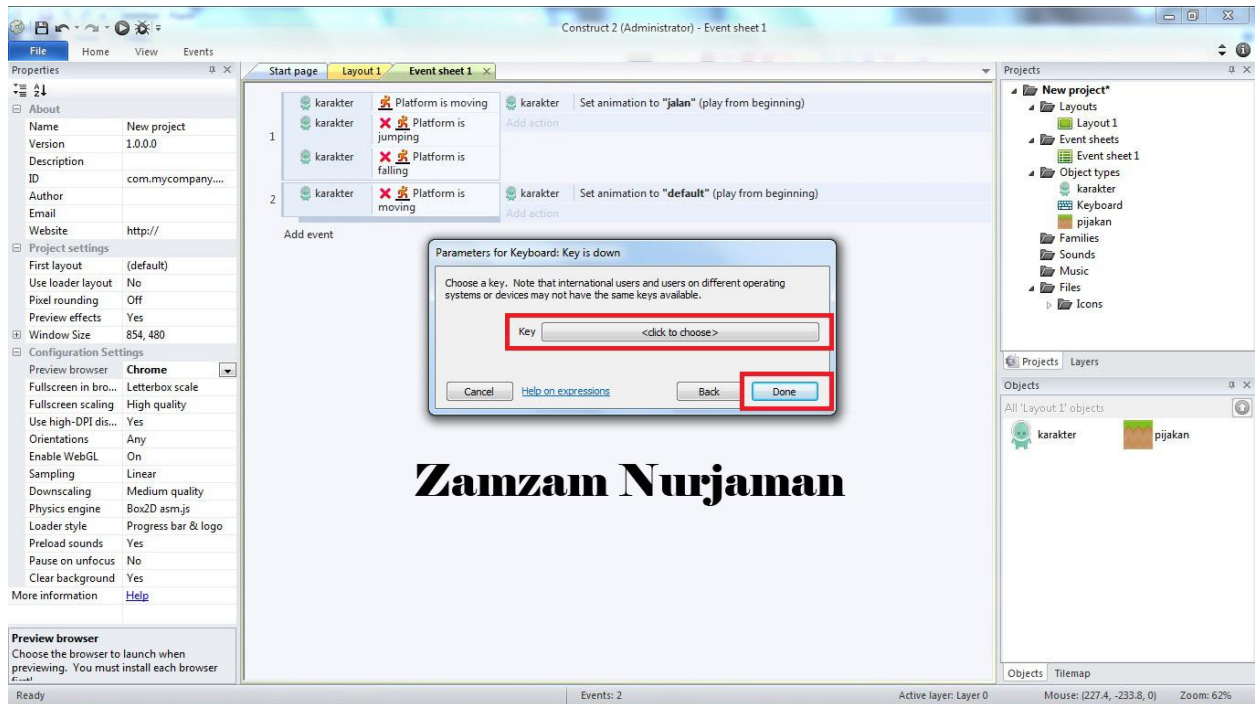
2. Lalu teman-teman pilih object "Keyboard" dan klik "Next"



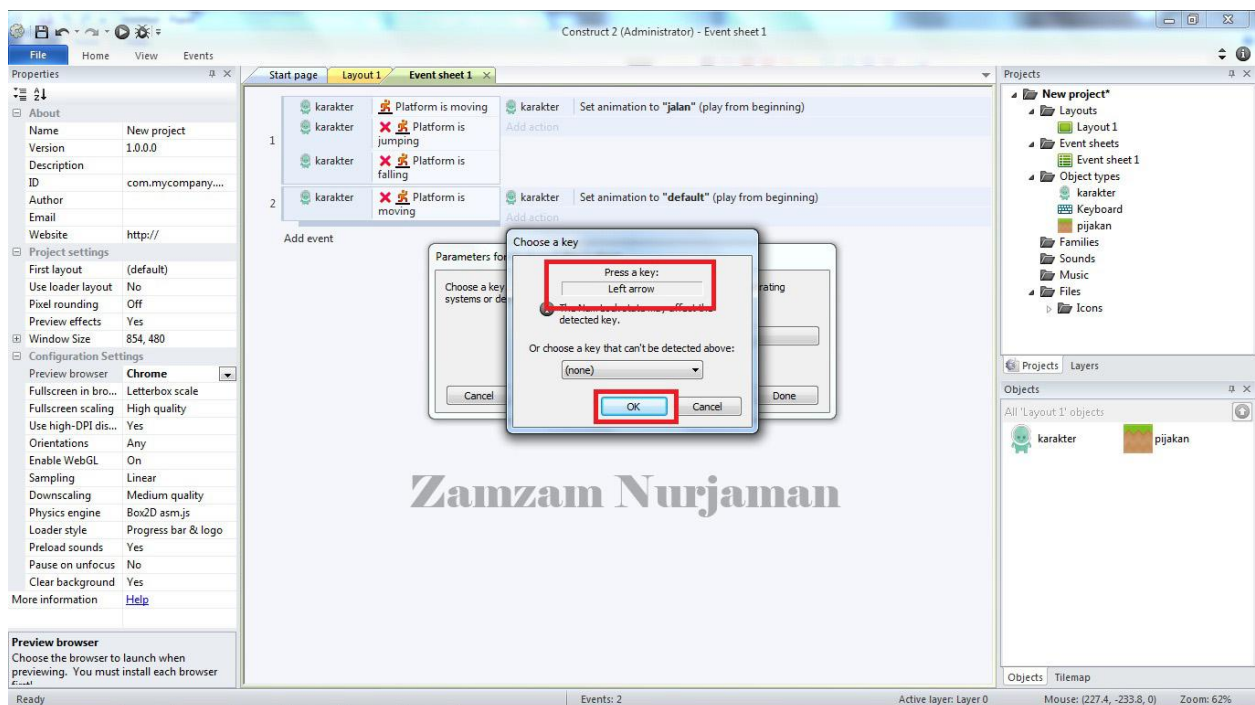
3. Setelah itu pilih "Key Is Down" dan klik "Next" . ***jika tidak memakai object keyboard ini maka tidak akan ada tampilan seperti ini :D**



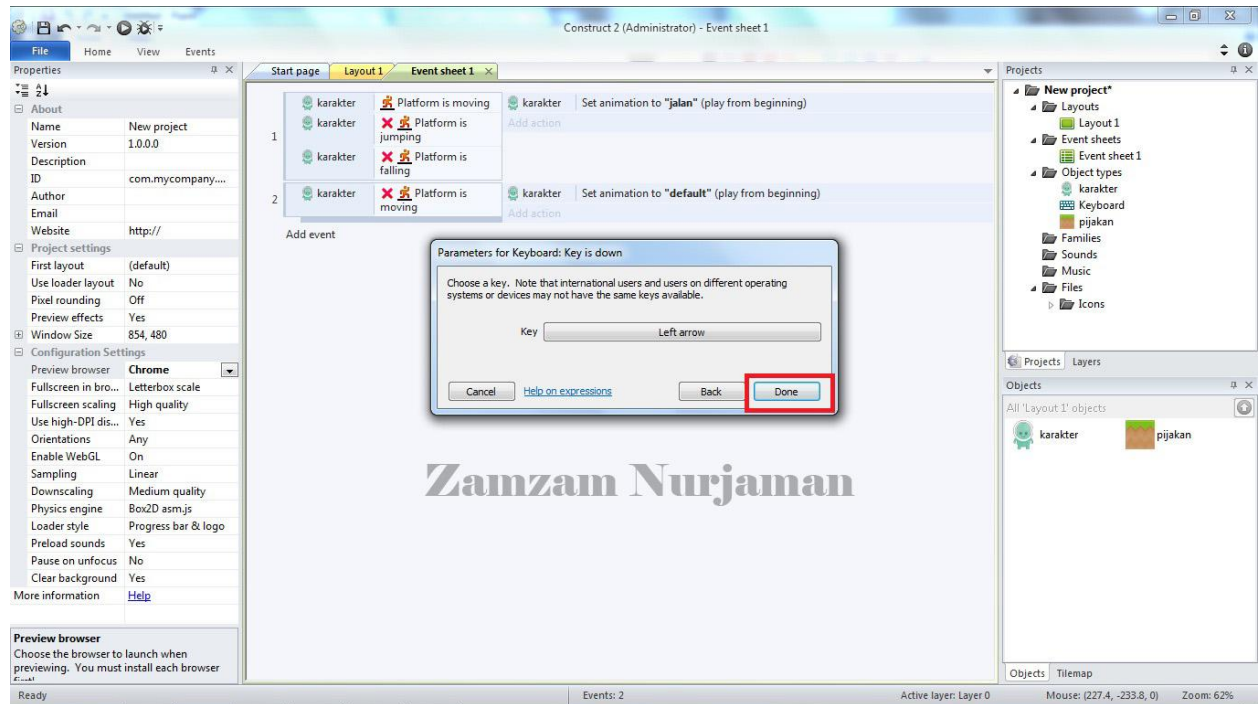
4. Kemudian klik "<click to choose>" lalu "Next"



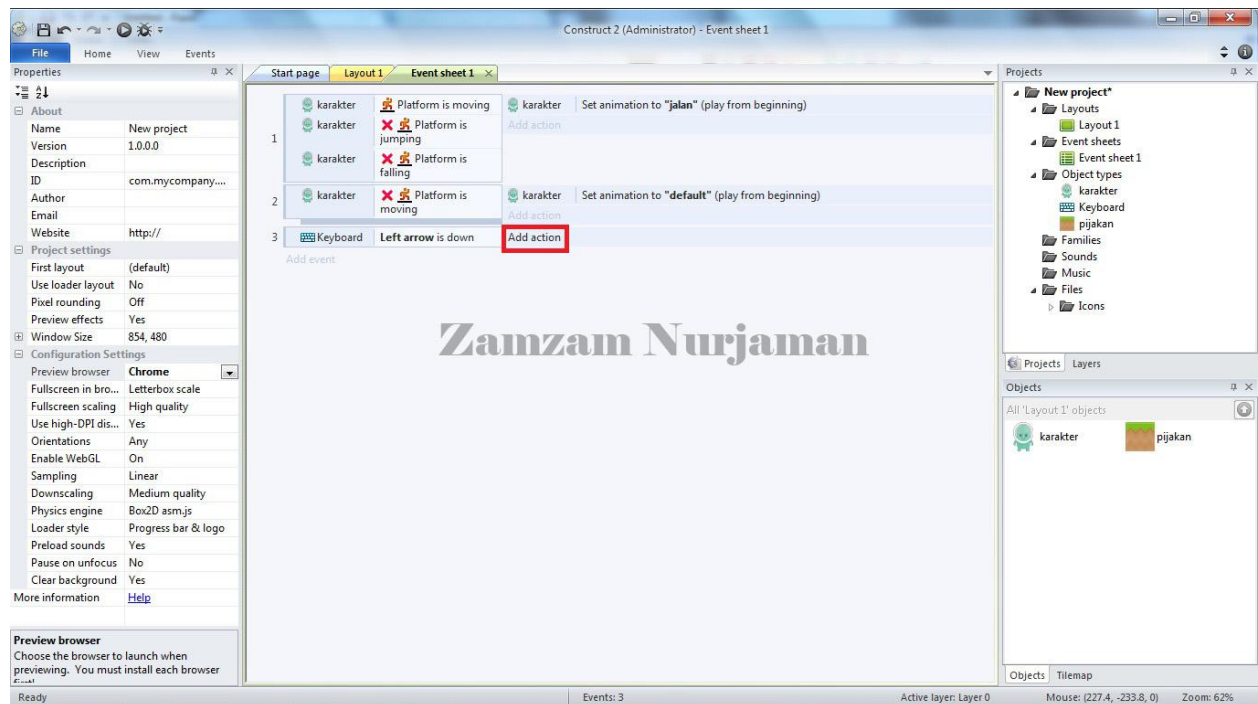
5. Disini silahkan teman-teman klik tanda panah kiri pada keyboard (jangan pijit tombol apaun selain itu), jika telah di klik maka akan terdapat bacaan "Left Arrow" kemudian klik "Ok"



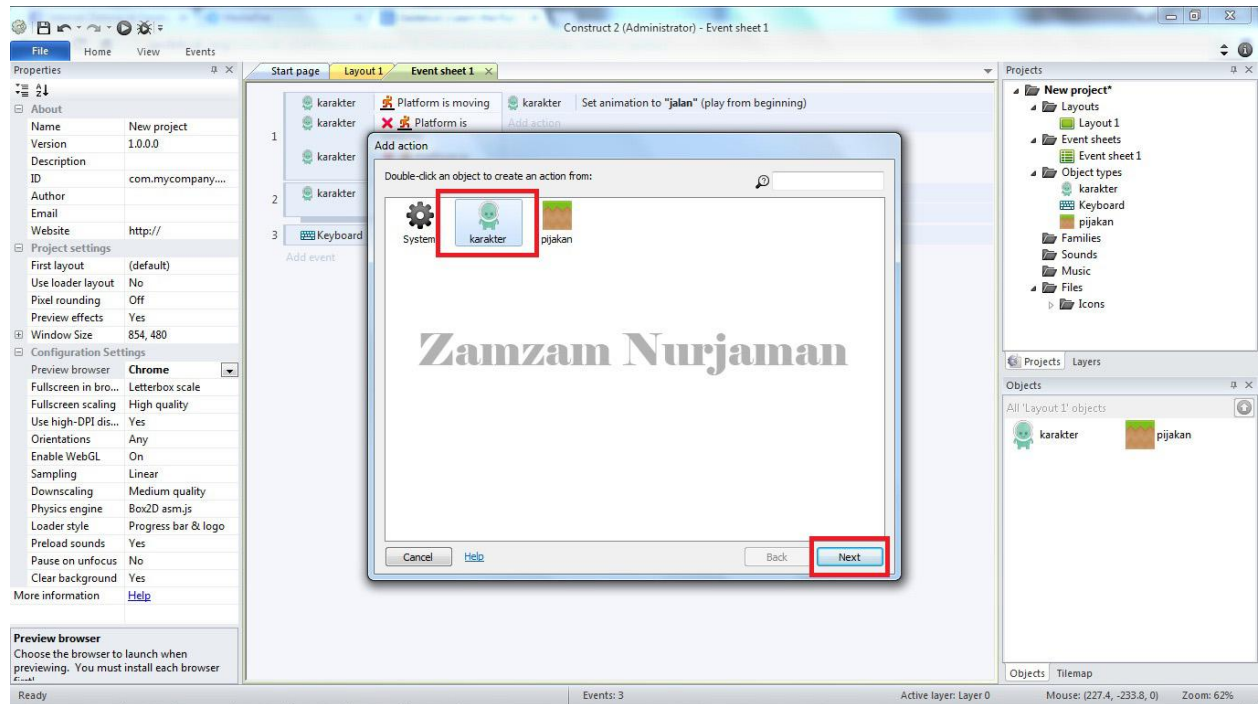
6. Kemudian klik "Done"



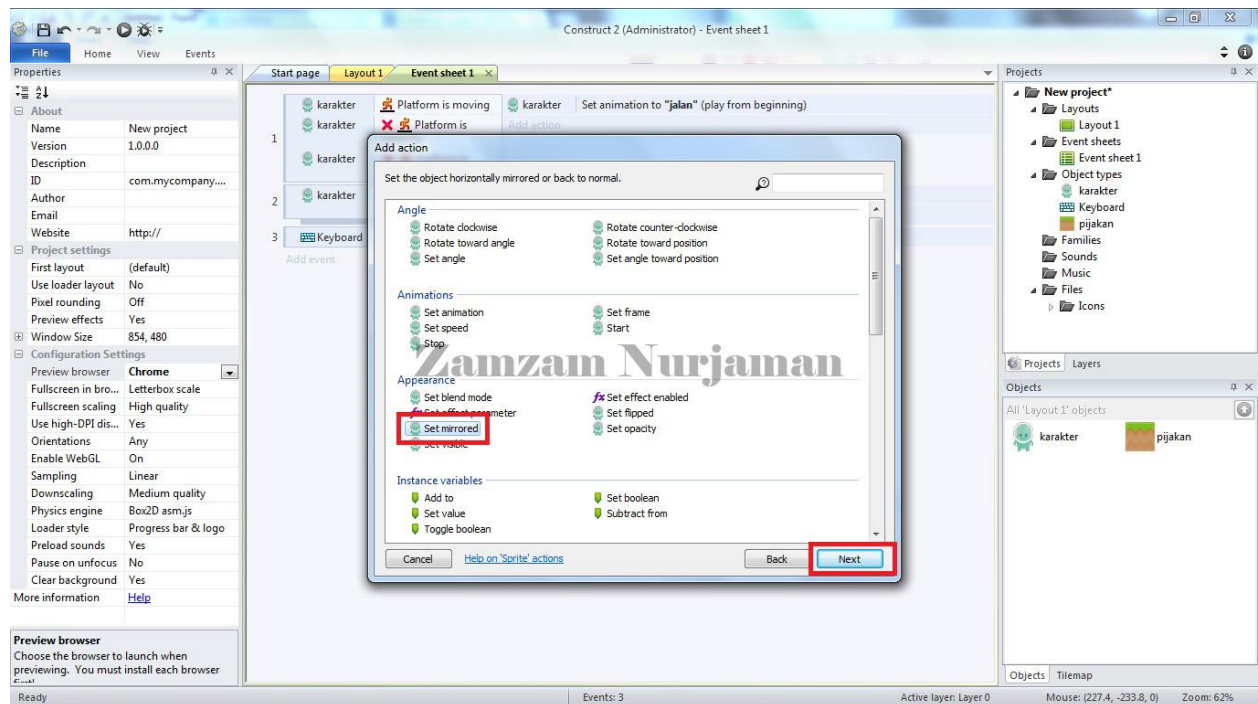
7. Setelah itu temen-temen pilih "Action" untuk memberikan aksi pada karakter



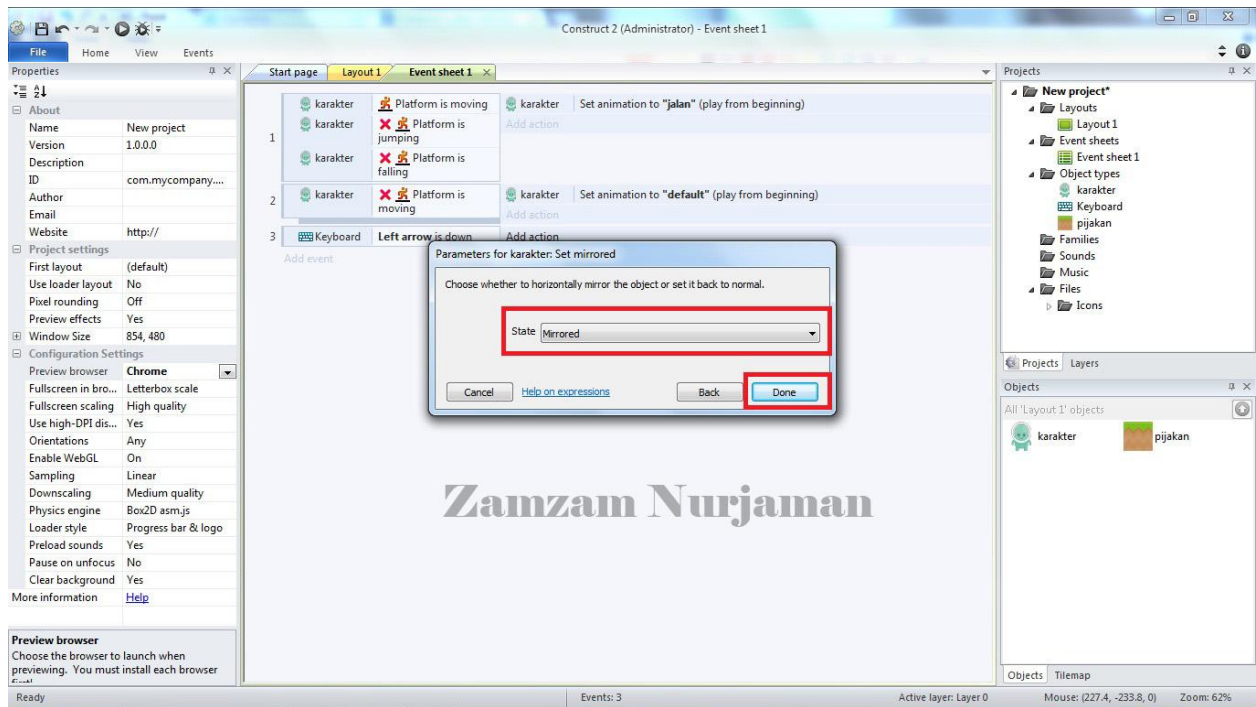
8. Kemudian pilih karakter dan klik "Next"



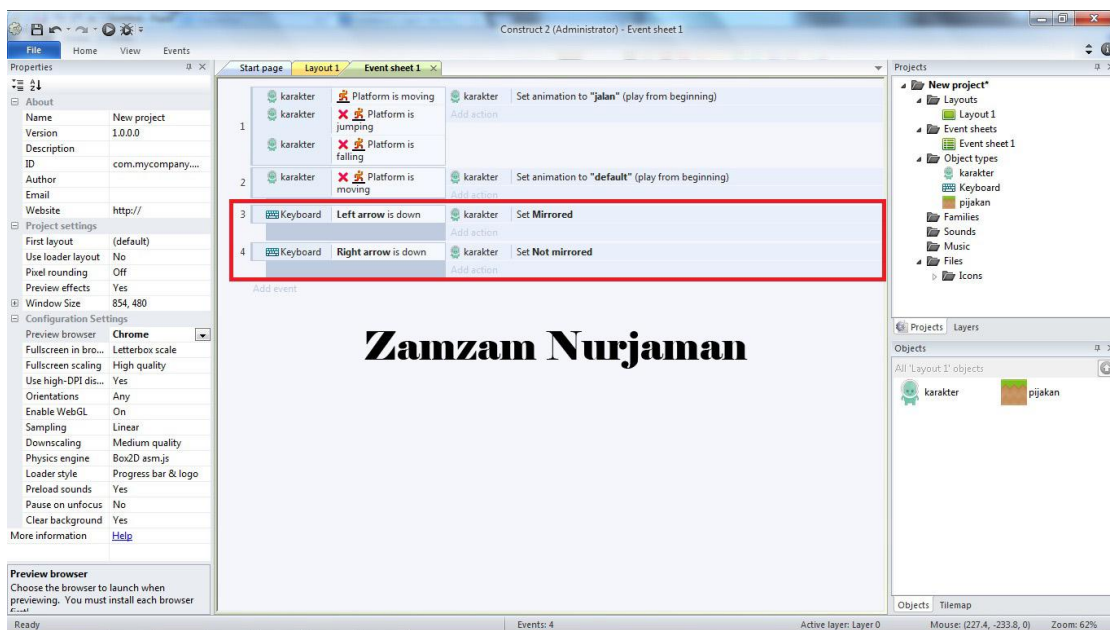
9. Lalu disini temen-temen pilih "Set Mirrored" dan klik "Next"



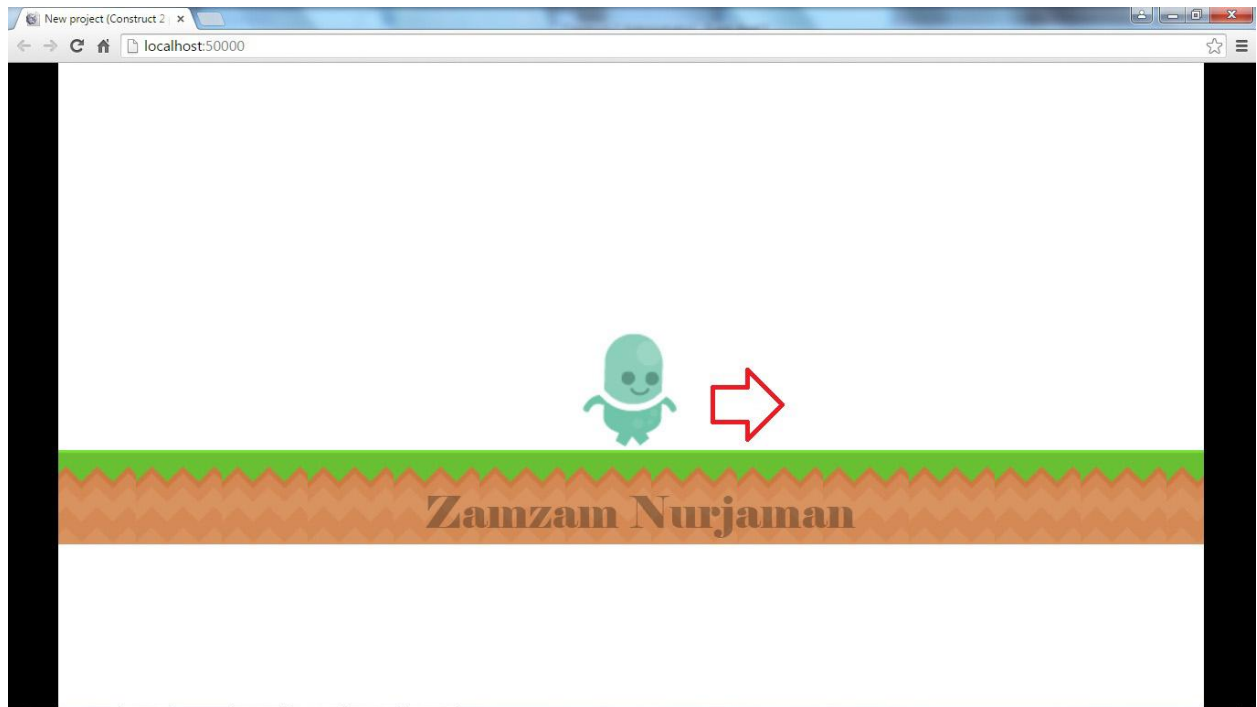
10. Bisa teman-teman cek disini ada dua pilihan yaitu "Mirrored" dan "Not Mirrored".
Sekarang kita pilih yang "Mirrored" lalu klik done



11. Sekarang coba teman-teman lakukan hal yang sama, namun ada bedanya yaitu dibagian keyboadnya teman-teman silahkan ubah menjadi "Right Arrow" dan dibagian actionnya diubah menjadi "Set Not Mirrored". Cara nya sama persis seperti yang kita buat tadi.



Coba sekarang jalankan , maka jika kita klik kanan tanda panah pada keyboard maka karakter akan melangkah maju dan menghadap ke kanan



dan jika karakter berjalan mundur maka karakter akan menghadap kekiri :) .

